

# Victor Vran

Juillet 2015 - dev. Haeminont Games [ Bulgarie ]

titre acheté 4.99 euros sur la plateforme GOG

## ----- Nomenclature -----

tiers - ennemi - lieux - Commentaires - Textes - Objets - Interaction - non réalisé

## ----- Technique -----

2 contenus additionnels



campagnes séparées du jeu de base

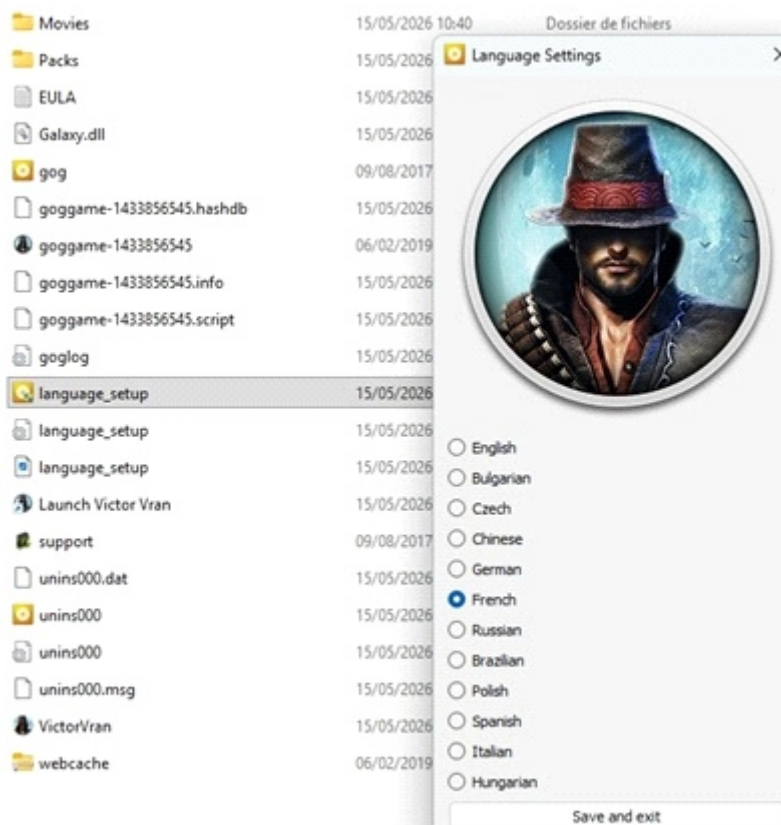
Absence de manuel / didacticiel -> "oui"

sous Windows 11 pro : <Impr écr> & <Windows>& l'interface superposé Nvidia fonctionnent

Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > didie > AppData > Roaming > Victor Vran >

le répertoire de la sauvegarde est caché -> cf. options d'affichage de votre explorateur Windows

jouer en Français -> exécutez "language\_setup" dans le répertoire d'installation



## ----- description -----

RPG de type Hack'n Slash en vue isométrique

jouable aussi à deux en ligne ou en LAN -> vous pourrez défier des amis dans l'arène de la foire aux monstres

2 modes de déplacements : clavier ou souris

possibilité de retour à un point de contrôle si décès

sauvegarde unique automatique en sortant de chaque carte <- une spirale apparaît en bas à droite

2 armes équipées & 2 objets rapides [ type potions ou bombes ]

2 actions liées à l'arme en cours sous condition de délais de rechargements

notion de surpassement pour pouvoir libérer vos pouvoirs actifs

cartes de destinées donneront des bonus passifs

gains de niveaux proposeront divers décisions que je vous laisse découvrir

en début de partie -> choix entre 3 tenues, 3 mode de difficultés [ si besoin était, vous pourrez passer en mode facile en cours de partie ]  
& 2 types de personnage

Remarque : vous pourrez ajuster la difficulté du jeu plus tard, en activant ou en désactivant des Maléfices.

voir + bas

accès aux secteurs via carte dans Castle Zagore <- commerce avec tiers sera là -> discutez avec eux

Castel Zagore est la dernière lueur d'espoir dans cette cité maudite.

pour chaque secteur :

- divers défis non obligatoires apporteront des récompenses [ Pièces d'or, XP ou objets ]

- X secrets a trouver (ou pas) pour récompenses



exemple pour la 1er secteur (post tutoriel), les jardins Royaux

quand vous passerez près d'un secret, le masque de démon s'éclairera



a partir du niveau 12, possibilité d'ajouter de la difficulté avec les **maléfices**



artisanat -> transmutation a partir du niveau 16 dans **Castle Zagore**

La Transmutation vous permet de créer de nouveaux objets et d'améliorer les objets que vous possédez.

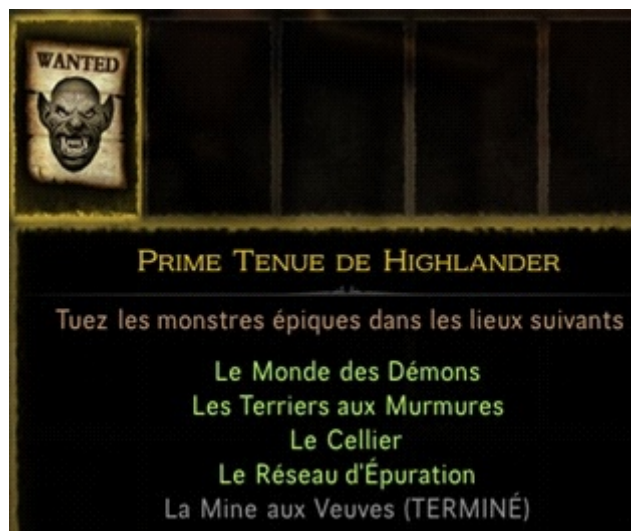
Pour améliorer un objet existant, placez-le dans l'emplacement du haut et combinez-le avec les ingrédients des emplacements du dessous (3 ingrédients maximum).

Pour créer un nouvel objet, combinez les ingrédients des emplacements du bas en laissant l'emplacement du haut vide.

Consultez votre Codex pour les recettes standard. Certaines recettes secrètes ne seront pas présentes dans le Codex.

attention pour transmutation de **pierres de pouvoirs** -> un effet peut en remplacer un

il y aura aussi cette quête annexe



manger **tarte(s) à la citrouille** permettra d'accéder au **niveau secret des citrouilles**



## ----- conseils -----

appuyez deux fois pour esquiver -> oui [ & aussi esquive avec <molette souris> cf. **la partie** ]

ajustez bien vos autres contrôles clavier souris

veillez à détenir une **arme** par types d'armes [ **1 épée - 1 marteau - 1 fusil - 1 rapière etc.** ], vous en aurez besoin pour quelques défis

**ne faites pas comme moi**, conservez des **armes**, des **cartes** & des **pouvoirs** pour les transmutations

systématiquement, fracassez les **contenants**, **étagères**, **nids d'araignées**, etc.

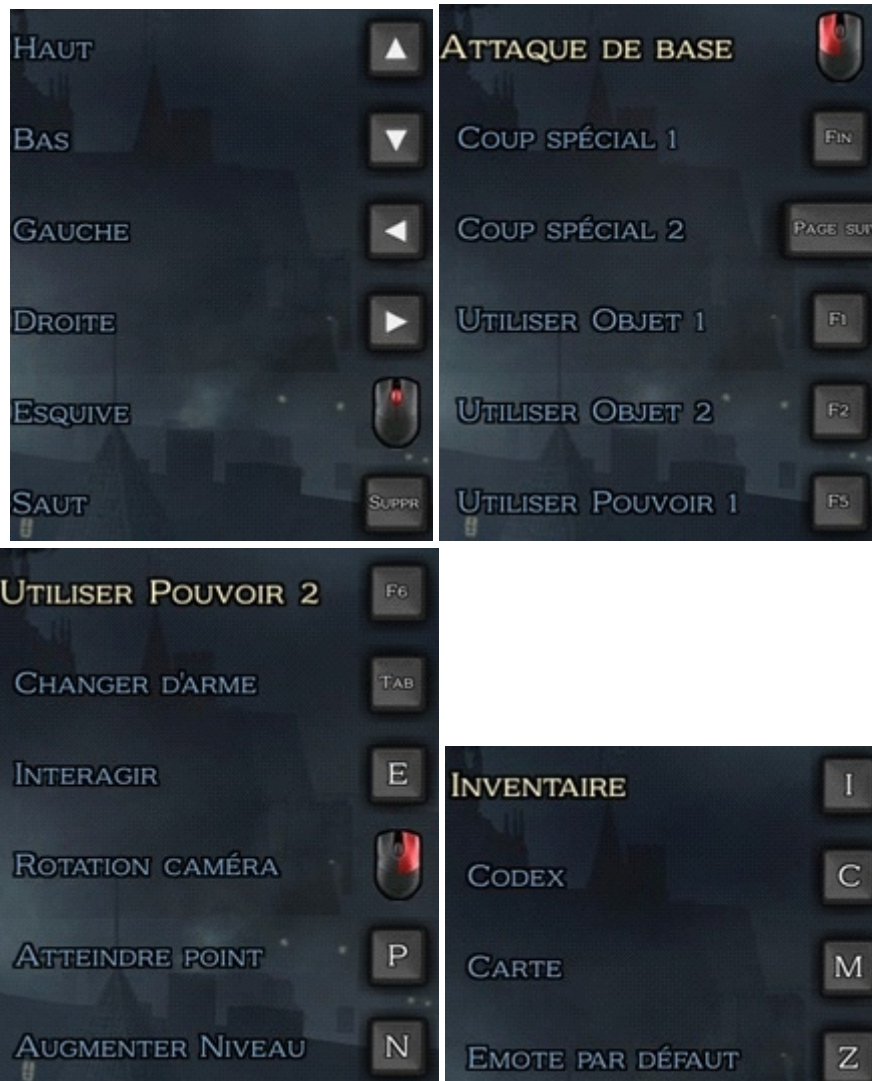
en approchant des **entrées**, pour une même carte, essayez d'initialiser **tous les secteurs** -> vous pourrez ainsi y revenir directement depuis **Castle Zagore**



en cas de difficultés, ne vous gênez pas pour farmer / leveller en refaisant des **secteurs déjà fait**

## ----- la partie -----

déplacements -> Action permet de fracasser **contenants** + rapidement & d'appliquer <molette de la souris> à l'esquive





difficulté normale jusqu'au 1er secteur au Centre Nord [ niveau 31 ] -> facile ensuite ...

**PERSONNAGE NORMAL**  
Un personnage normal n'a aucune pénalité lorsqu'il meurt.

aucun maléfice utilisé

-----

les **secteurs non indiqués** ont été réalisés sans grandes difficultés

**Sud**

boss **gorge du diable** <- *essences* se divisent [ glace -> feu -> terre ] -> ok au niveau 33 mode facile

boss **enchevêtrement** <- *araignées* + piliers -> ok au niveau 33 mode facile

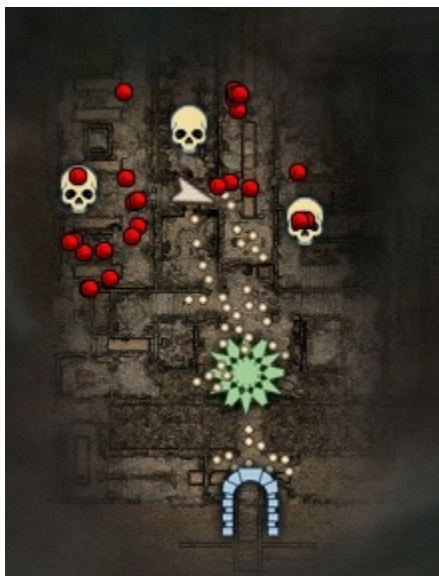
**arènes de combats** -> **le chaudron du chaos** & **le puits sans fin** seront débloqués une fois le niveau 36 atteint

**le puits des mondes** sera débloqué après avoir vaincu *Apocalypse* [ prenez votre temps - shootez le à distance ] dans **Castle Zagore** <- QP  
-> repasser par **la crypte royale**

**Centre Sud**

**le cellier a finir** <- dernière prime tenue de Highlander

**mausolée des ossements** <- QP au niveau 35 mode facile



atteignez rapidement le phylactère en passant par là ... vous pouvez le détruire en plusieurs étapes <- sautez en bas & en y revenant après  
potion de soin ou d'ambrosie

quartier marchand [ niveaux 30 - 31 ] débloque secteurs au Centre Nord

la foire aux monstres <- je joue seul

Centre Nord

niveau 31 -> je passe en difficulté facile

le quartier de la vapeur -> QP - sera débloquent après le puits du monde -> vous passerez à l'Ouest par jonction pour atteindre l'Est du  
quartier de la vapeur

le coeurs de givre <- QP réalisée au niveau 36 & en repassant par quartier marchand

Nord

le manoir redouté <- QP

sanctum sanctorum <- QP [ les derniers combats ] - niveau 41 : 1er essai avec tenue d'aventurier -> échec lors de la 2nde phase contre Gabriel  
- 2nd essai avec tenue de chasseur, ça passe un peu mieux -> dans les 2 cas, problème des rayons qui traversent les décors (bug ?) vous  
empêchant de continuer a faire des pauses

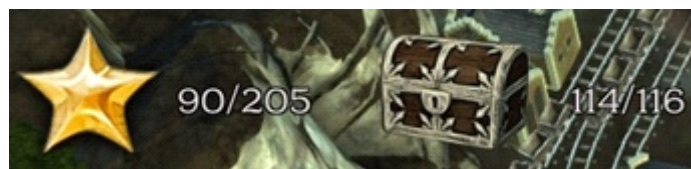
faudrait leveller & recommencer (combien de fois ?) cette dernière carte sans point de contrôle ... je ne suis pas assez pugnace pour cela

ailleurs

niveau secret des citrouilles <- juste débuté vers niveau 28 ou 29 - j'ai poussé un peu + au niveau 36 sans le finir

----- bilan de la partie -----

Niveau 41  
Mode Facile  
Temps 34:10:12  
Morts 30  
Quête : Le Premier Vampire



tenue d'aventurier, épée zélée du vampire pénétration armure, fusil zélé du vampire 30% dégâts de +, onde de choc légendaire & rayon solaire légendaire



## ----- mes critiques & avis -----

### défauts

sauvegarde unique en quittant **chaque** secteur

réapparition des *ennemis* & du brouillard de guerre - pas de gestion des munitions

absence de vivres & de repos

notre barre de vitalité est de la même couleur que celle des *ennemis*

pas de sous titres lors des cinématiques & des monologues -> pour profiter pleinement de l'histoire, il faut comprendre l'Anglais

### qualités

aucun crash - temps de chargements rapides

Game Play clavier souris est **juste** assez bon

les graphismes sont bons avec des cartes assez bien diversifiées

les combats sont très dynamiques avec de bonnes animations

la traduction FR semble correcte - le RP est bien présent sous différentes formes

**Victor Vran** est un assez bon jeu

si vous ne possédez pas une (très) bonne coordination clavier / souris, passez votre tour ou bien essayez avec une manette