

Dread Nautical

Octobre 2020 - dev. Zen Studios [Hongrie]

titre acheté 4.19 euros sur la plateforme GOG

----- Nomenclature -----

survivant - *survivant recruté* - *survivant envoyé* - *ennemi spécifique*

lieux - Commentaires - Textes - Objets - Interaction - non réalisé

----- Technique -----

Absence de manuel / didacticiel -> "oui"

sous Windows 11 pro : <Impr écr>, <Windows>, <Alt> + <Echap> & l'interface superposé Nvidia fonctionnent

Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > didie > AppData > LocalLow > Zen Studios >
le répertoire de la sauvegarde est caché -> cf. options d'affichage de votre explorateur Windows

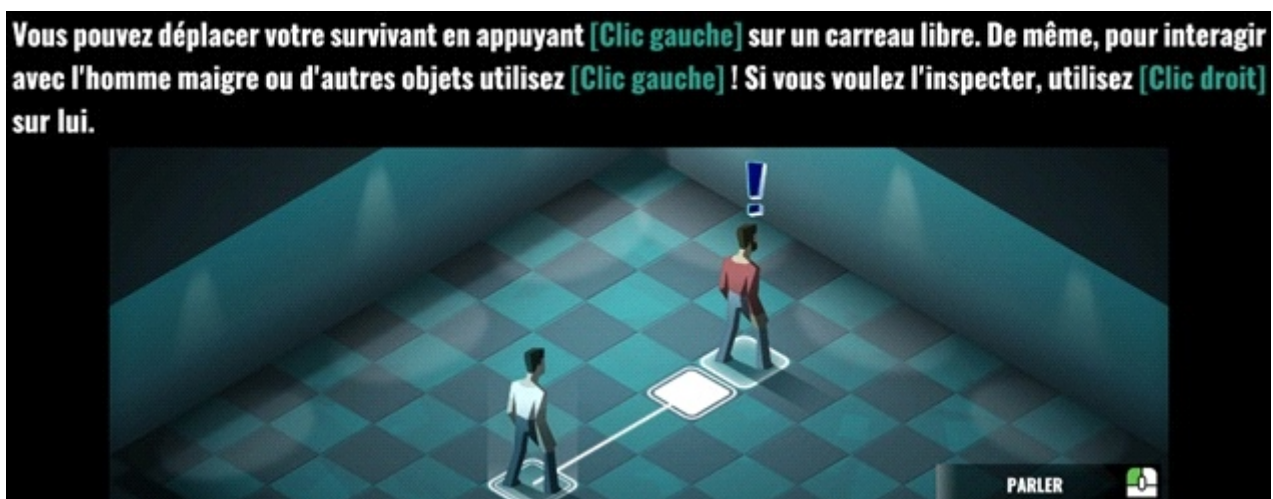
----- description -----

Ta croisière était si relaxante jusqu'à ce que les monstres d'une autre dimension arrivent pour tuer tout le monde. Repoussez-les, gérez efficacement vos ressources et convainquez les survivants dispersés de se joindre à vos efforts. <- extrat fiche GOG

sauvegades en quittant la partie

3 modes de difficultés - vue isométrique - combats au tour par tour à base de Points d'Actions - jusqu'à 2 *survivants* avec vous en phase d'exploration

tous déplacements en pointant une case avec la souris



parmi ces 4 personnages disposant, au départ, chacun de 2 capacités spécifiques [1 passive & 1 active - idem pour les *survivants*], décidez lequel sera votre héros



une 2nde capacité active sera débloquée + tard

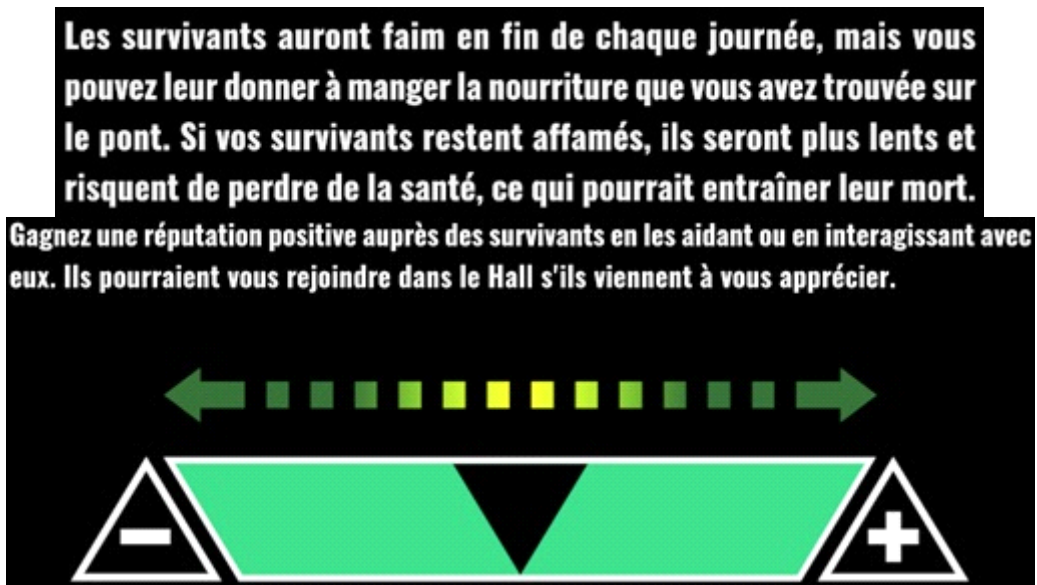
vos inventaires seront limités par 'l'inventaire' (cf. entraînement occulte) - vous devrez décider **quoi prendre** pour le prochain pont & ensuite, **quoi y ramasser**

pour jeter un **objet**, faites le glisser vers le sol

échanger **objets** à droite de la barre de santé



gestion de la faim pour vous & *les survivants*



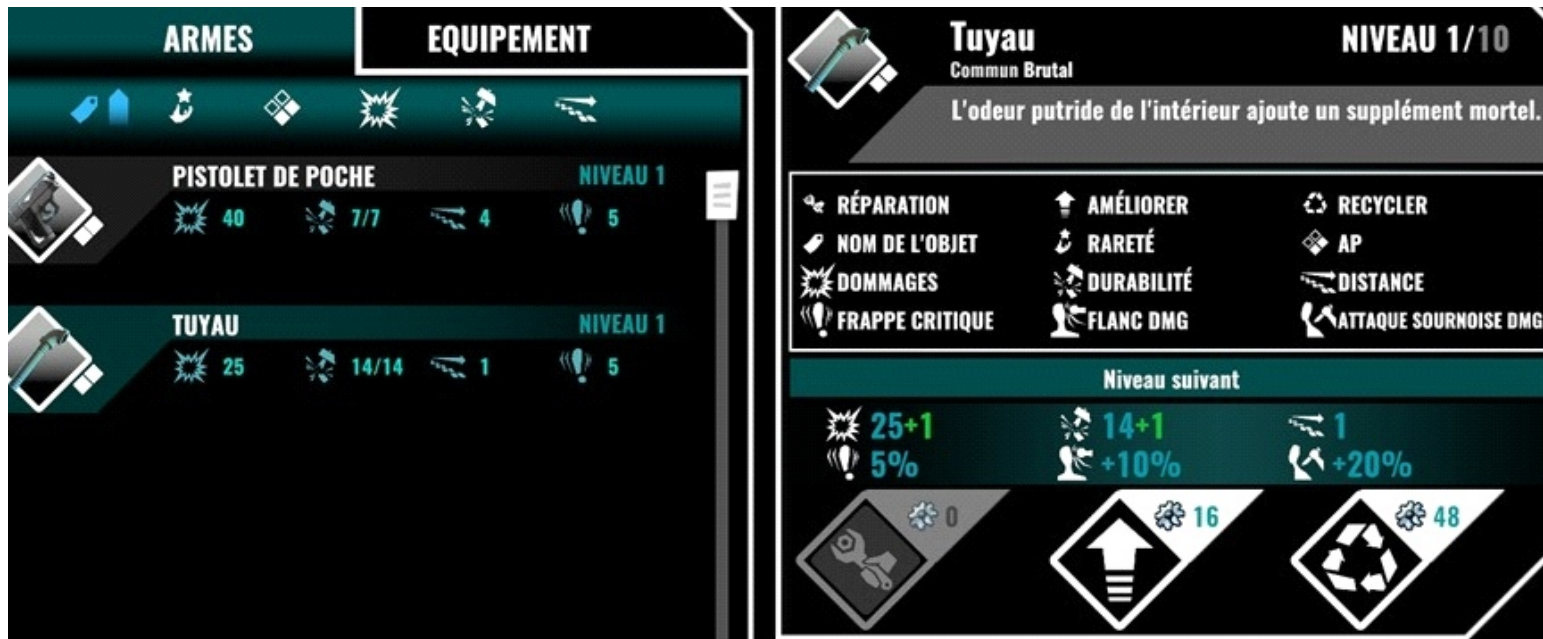
dortoir **améliorable** avec **débris** pour accueillir *les survivants*

L'amélioration des dortoirs vous permet de **recruter** plus de **survivants** à votre groupe. Essayez de garder un lit vide en tout temps afin de ne pas avoir à refuser quelqu'un qui est prêt à se joindre à vous. Vous pouvez également vérifier le statut, les capacités et les statistiques des membres du groupe.

artisanat via **atelier de bricolage améliorable** avec **débris** nécessite **débris**

ATELIER DE BRICOLAGE

Vous pouvez utiliser les **débris** restants collectés à l'Atelier de bricolage, pour améliorer ou réparer votre équipement. Les objets peuvent aussi être récupérés pour obtenir plus de **débris**.



décider de faire progresser votre héro & **les survivants** -> **entraînement occulte** améliorable avec **débris** consomme des **runes**



station médicale améliorable avec **débris** nécessite **débris**

----- conseils -----

en phase de combat, restez face aux **ennemis** <- reculez d'une case implique un 1/2 tour

n'oubliez pas le coup de poing pour 1 PA

prenez en compte que vous & **les survivants** seront totalement soignés après la nuitée au **hall du pont 1**

si vous avez ce message -> fuyez

On a passé trop de temps sur ce pont. D'autres monstres arrivent ! Attention !

repartir d'où vous voulez sans avoir à tout refaire en dupliquant vos sauvegardes (cf. **technique pour localisation**)

----- la partie -----

difficulté normale



MIRAJE

♥ SANTÉ	80
AP	5
INVENTAIRE	3

Pensait que quelques concerts dans le salon du paquebot de croisière seraient un moyen facile de gagner quelques dollars - et un voyage gratuit pour oublier un passé troublant.

REVITALISER
Les membres du groupe gagneront 3 points de vie après une bataille.

pont 1 - le hall

didacticiel - Jed sera toujours là ... - l'ascenseur ...

pont 1

suite **didacticiel**

pont 2

suite **didacticiel**

Bill

pont 3

Mel pour objectif -> croissance corrompue = piège corrompu avec pied de biche de *Mel*



Bill pour objectif

le hall du pont 1 -> *Bill*

pont 4

avec *Bill*

Mel - Scrumm

pont 5

avec *Bill*

Mel - Scrumm

Roller gargantuesque

cinématique en quittant pont 5

pont 6

avec *Bill*

Léna - Giorgio - Mel - Scrumm

le hall du pont 1 -> *Mel*

pont 7

avec *Bill & Mel*

Nikki - Giorgio - Léna - Scrumm

le hall du pont 1 -> *Mel - Scrumm*

pont 8

avec *Bill & Scrumm*

Nikki - Margo - Léna pour objectif - Giorgio pour objectif

pont arrière avec *behemoth puissant*

le hall du pont 1 -> *Giorgio* restera affamé - *Bill* est anxieux

pont 9

avec *Bill* & *Scrumm*

Margo - *Léna* pour objectif - *Nikki*

pont 10

avec *Bill* & *Scrumm*

Margo - *Eva* - *Nikki*

pont arrière avec ?

Invocateur ?

cinématique en quittant **pont 10**

le hall du pont 1 -> *Giorgio* - *Margo* - *Bill* est anxieux

pont 11

Bill -> tapis de Yoga

avec *Scrumm* & *Margo*

Henri - *Eva* - *Gordon*

le hall du pont 1 -> *Bill* est affamé - *Scrumm* est anxieux

pont 12

avec *Scrumm* & *Margo*

échec

le hall du pont 1 -> non noté

pont 3

avec *Scrumm* & *Margo*

Mel

le hall du pont 1 -> *Scrumm* panique

pont 7

avec *Bill* & *Margo*

Nikki - *Giorgio* - *Lena*

le hall du pont 1 -> *Lena* - *Bill* est anxieux

ABANDON DE LA PARTIE

----- bilan de la partie -----

je n'ai pas trouvé où consulter l'addition des *tomes* déchiffrés ?

durée de cette partie abandonnée avec rédaction du document : 12 h 00

----- mes critiques & avis -----

défauts

sauvegarde unique automatique

bien que limité, l'inventaire est légèrement surdimensionné

graphiquement parlant, c'est moche <- est ce volontaire ?

les plans des **ponts** & l'apparition des *objets* étant aléatoires, c'est votre chance & vous

projectiles traversent *survivant* devant *cible* - impossible de refermer les portes

ce titre est déséquilibré -> a partir du **pont 11**, la difficulté monte de plusieurs crans - il faudrait farmer des dizaines d'heures dans les **ponts inférieurs** pour espérer que votre héro & *les survivants* soient de tailles à affronter *les (trop) nombreux ennemis* des **ponts supérieurs**

qualités

aucun crash - temps de chargements rapides

Game Play assez bon <- on ne sait pas *qui a quoi* lors d'atelier de bricolage

le thème de cette mystérieuse intrigue & son déroulé sont passables - le RP est vraiment bien développé

la traduction FR semble correcte

Dread Nautical est un assez bon jeu