

Mode spectateur

Les Duels en réseau local ou sur le portail Ubi.com peuvent être observés par un certain nombre de joueurs extérieurs que l'on appelle "spectateurs". Les spectateurs n'ont aucun contrôle sur les combats. Ils peuvent discuter entre eux et lire les messages envoyés par tous les joueurs y compris ceux qui participent au Duel. Cependant, ces derniers ne peuvent lire les messages envoyés par les spectateurs.

Rejoindre une partie en tant que spectateur

En temps normal, lorsqu'un second joueur entre dans une partie en Duel, celle-ci disparaît de la liste des parties disponibles dans le salon. La mise à jour 1.5 introduit une nouvelle case à cocher au-dessus de la liste des parties : Montrer les parties complètes. Lorsque cette case est cochée, les parties complètes qui n'ont pas encore débuté restent présentes dans la liste et peuvent être rejointes par six spectateurs au maximum de la même manière qu'une partie normale (en effectuant un double-clic ou en cliquant sur le bouton "Rejoindre").

Après avoir rejoint une partie, les spectateurs entrent dans la salle d'attente de cette partie mais ne peuvent rien y faire à part sortir ou attendre que la partie ne commence. Lorsque les deux joueurs principaux du Duel sont d'accord pour commencer la partie, tous les spectateurs sont également embarqués dans le combat.

Duel en spectateur

Les spectateurs n'ont aucun contrôle sur les créatures ou les Héros qui participent au Duel. Les seules options disponibles sont :

- le contrôle de la caméra (interrompu par les caméras cinématiques)
- le choix de sortir à tout moment de la partie

A la fin du combat, les spectateurs ont la possibilité de consulter les résultats du vainqueur du combat.