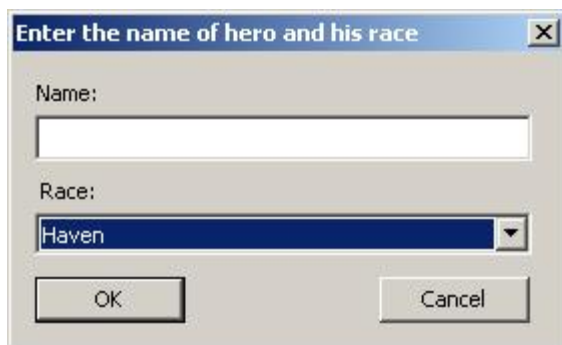


Editeur de Héros

L'éditeur de Héros est un outil destiné à créer des Héros personnalisés à partir de modèles déjà existants pour les utiliser en mode Duel. Cet outil permet d'ajuster les Caractéristiques et les Compétences d'un Héros et de lui attribuer un ensemble d'artéfacts et de sorts disponibles en mode Duel, tout en prenant en compte leur coût, celui-ci ne devant pas excéder un total de 35 000.

Pour faire apparaître l'outil d'édition des Héros, sélectionnez la commande *Create Duel Preset* (Créer un Héros de Duel) à partir du menu *Tools* (Outils). Une boîte de dialogue apparaît alors et permet à l'utilisateur de choisir la faction et le nom du Héros (le nom du Héros doit être unique, ce sera aussi le nom du fichier de sauvegarde).



La boîte de dialogue d'édition comporte un champ indiquant le coût total du Héros (*Total Duel Preset Cost*) et différents onglets :

- Main (Principal)
- Settings (Caractéristiques)
- Skills/Perks (Compétences/Aptitudes)
- Army (Armée)
- Artifacts (Artéfacts)
- Spells (Sorts)
- War Machines (Machines de guerre)

Main (Principal)



Cet onglet montre le portrait du personnage, son modèle et son nom. On peut également choisir un portrait personnalisé qui devra être un fichier graphique avec l'extension .tga d'une taille de 128x128x32. En bas à gauche, sur tous les onglets, on peut apercevoir le coût total du Héros.

Settings (Caractéristiques)

Preset Editor

War Machines | Artifacts | Spells
Main | Skills / Perks | Army | **Settings**

General

Hero Name:

Class:

Specialization:

Level:

Attack:

Defence:

Spellpower:

Knowledge:

Sum of Attack, Defence, Spellpower and Knowledge values should be less than or equal to Hero Level:

Attack + Defence + Spellpower + Knowledge <= Level + 4

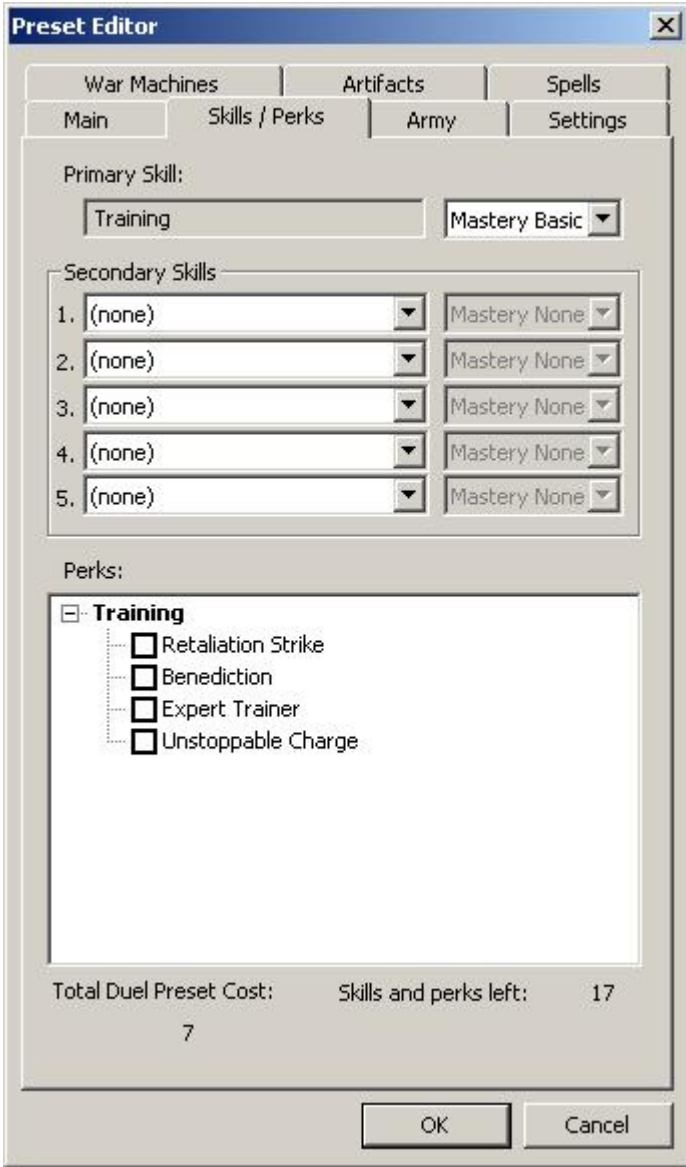
Total Duel Preset Cost:

7

OK Cancel

Cet onglet montre le nom du Héros, sa classe, sa spécialisation et ses caractéristiques. L'utilisateur peut modifier la valeur de chacune des caractéristiques en restant dans les limites du niveau du Héros.

Skills/Perks (Compétences/Aptitudes)



The **Preset Editor** dialog box has a tabbed interface. The **Skills / Perks** tab is selected. It contains the following sections:

- Primary Skill:** A text box containing "Training" and a dropdown menu set to "Mastery Basic".
- Secondary Skills:** Five rows, each with a dropdown menu set to "(none)" and a dropdown menu set to "Mastery None".
- Perks:** A list box titled "Training" containing four items: "Retaliation Strike", "Benediction", "Expert Trainer", and "Unstoppable Charge".
- Summary:** At the bottom, it shows "Total Duel Preset Cost: 7" and "Skills and perks left: 17".
- Buttons:** "OK" and "Cancel" buttons at the bottom right.

Cet onglet permet de spécifier les Aptitudes et les Compétences du personnage. Dans la moitié supérieure, l'utilisateur peut choisir les Compétences de son Héros. La partie inférieure est réservée aux Aptitudes. Certaines Aptitudes exigent des pré-requis : si une Aptitude est sélectionnée alors qu'une autre est requise pour son obtention, une fenêtre apparaît pour afficher la liste des Aptitudes nécessaires pour l'obtenir.



The **Common Editor** dialog box displays a warning icon and the following text:

The following should be checked to select this perk:
Power of Speed
Silent Stalker
Corrupted Soil
Banshee Howl

An "OK" button is located at the bottom.

Vous disposez de 17 points à allouer pour les Compétences/Aptitudes. Chaque Compétences/Aptitudes choisie coûte un point. La Maîtrise des Compétences primaires et secondaires coûte également un point.

Army (Armée)

The screenshot shows the 'Preset Editor' window with the 'Army' tab selected. The window has a title bar 'Preset Editor' and a close button. Below the title bar are four tabs: 'War Machines', 'Artifacts', 'Spells', and 'Settings'. The 'Army' tab is active. The main area is titled 'Army:' and contains a list of seven slots. Slot 1 is labeled '1.' and contains 'Conscript' in a dropdown menu, with a value of '1' in a numeric field. Slots 2 through 7 are labeled '2.' through '7.' and each contains '(none)' in a dropdown menu, with a value of '0' in a numeric field. At the bottom of the main area, it says 'Total Duel Preset Cost: 7'. At the very bottom of the window are 'OK' and 'Cancel' buttons.

Slot	Unit	Count
1.	Conscript	1
2.	(none)	0
3.	(none)	0
4.	(none)	0
5.	(none)	0
6.	(none)	0
7.	(none)	0

Total Duel Preset Cost: 7

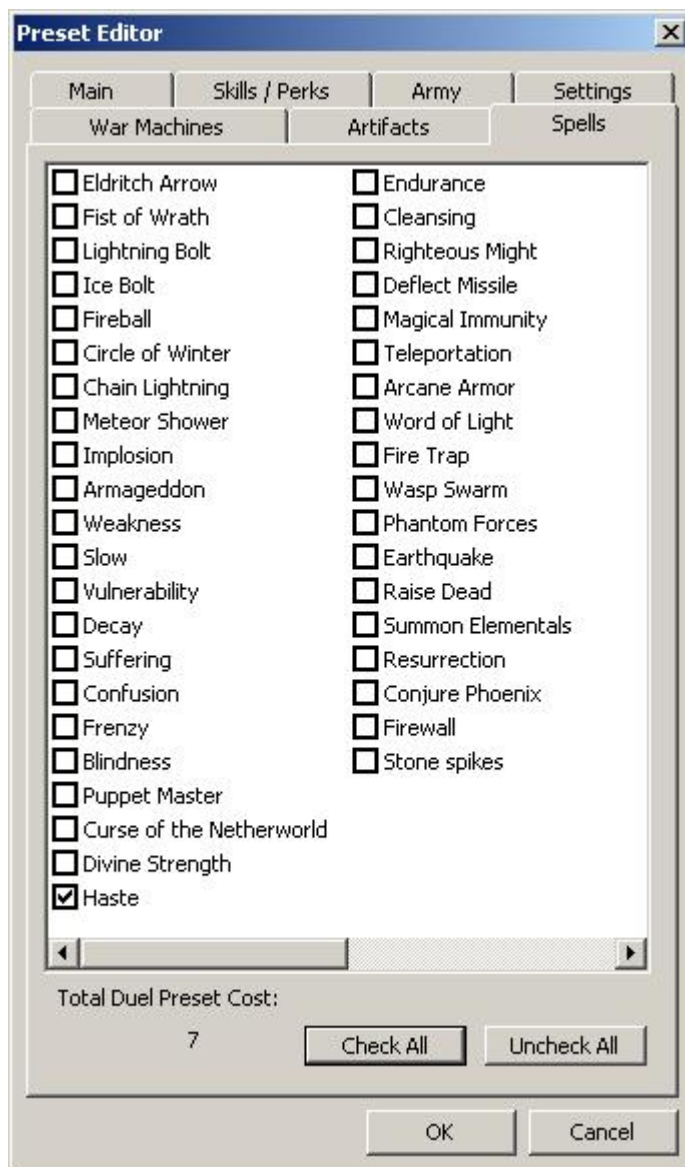
Dans cet onglet, il est possible de modifier l'armée du Héros. L'utilisateur peut créer jusqu'à sept pelotons. Le nombre maximum de créatures dans un peloton est limité à trois semaines de production des ces créatures dans une Cité. Le coût de chaque créature est calculé en fonction de la formule suivante : $\text{puissance_creature} / 10$

Artifacts (Artéfacts)



Dans cet onglet, l'utilisateur peut sélectionner les artéfacts du Héros. Le coût d'un artefact est calculé selon la formule suivante : coût_or_artefact / 10.

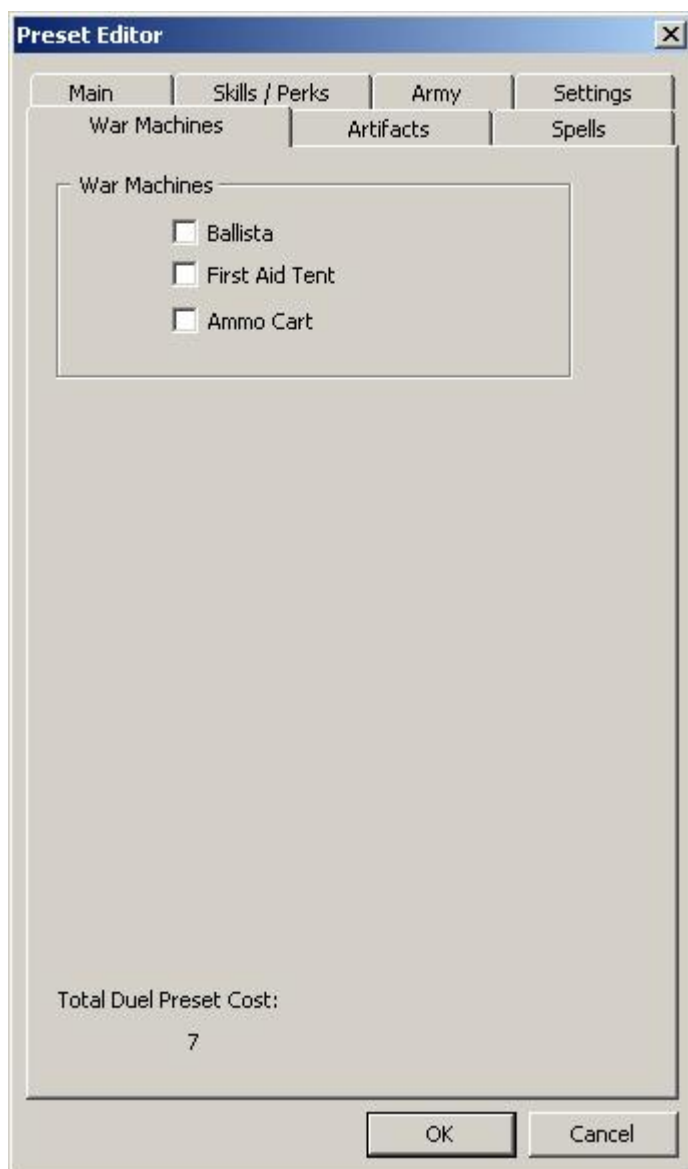
Spells (Sorts)



Les sorts des 1er et 2e cercles sont gratuits.

Les autres sorts peuvent être sélectionnés si les bonnes Compétences/Aptitudes ont été choisies. Pour les sorts du 3e cercle, il est nécessaire de choisir l'école de magie correspondante ou l'Aptitude Compréhension de la Magie. Pour les 4e et 5e cercle, il est nécessaire de choisir l'école de magie correspondante.

War Machines (Machines de guerre)



Dans cet onglet, l'utilisateur peut sélectionner les Machines de guerre qui feront partie de l'armée du Héros. Le coût de chaque Machine de guerre est fixe.