

Shattered - Tale of the Forgotten King

Février 2021 - dev. Redlock Studio [France]

titre acheté 2.49 euros sur la plateforme GOG

----- Nomenclature -----

lieux - tiers - Commentaires - Textes - Objets - Interaction - non réalisé

décision

----- Technique -----

sous Windows 11 pro, affichage plein écran fenêtré : <Impr Ecr>, <Alt> + <Echap>, <Windows> & l'interface superposé Nvidia fonctionnent

Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > didie > AppData > Local > ShatteredTOTFK >

le répertoire des sauvegardes est caché -> utilisez l'option 'Affichage' de l'explorateur Windows

----- description -----

Au commencement était le Roi.

D'une pensée, il ordonna le vide.

D'un regard, il fit le monde.

Et d'un murmure, il nous créa, nous.

Le monde tel qu'il était n'existe plus, disparu en même temps que le Roi. Voyageur de ces terres abandonnées, c'est à vous d'en rassembler les fragments de réalité et de retracer la chute de sa civilisation à travers des combats épiques et précis, l'exploration onirique d'un semi-open world et le témoignage des rares survivants... Certains plus dignes de confiance que d'autres.

extrait fiche GOG

jeu en solo - difficulté unique - vue mixte [3ème personne & plateforme]

5 attributs impactant plusieurs valeurs

Points d'expériences = essences collectées

station de gain de niveaux



puits des limbes [points de sauvegarde] vous soigne & remplit votre catalyseur ancien [1 des objet de soins]

<bouton droit> pour dialogue suivant

----- conseils -----

option vidéo -> n'hésitez pas pour augmenter la valeur gamma [j'ai joué avec 90 %]

une fois la partie lancée, ajustez votre contrôle clavier souris & la vitesse de rotation de la caméra

absence de journal -> suivez bien les conversations - notez ce que vous ne pouvez faire à l'instant T

----- la partie -----

j'ai indiqué que les objets qui m'ont semblés importants ...

"quelque part"



avant 1ère roulade, cristal de memorem nécessite fragment d'ébon

cathardis , lame des limbes niveau 0 sera accessible, en hauteur, lors du 1er saut long - oups ... ,ne l'ayant pas localisé, trouvez absolument catalyseur ancien

costaud en haut -> trouvez 2 leviers qui abaisseront 2 portions d'un pont que vous emprunterez ensuite

cœur des limbes #1

station de gain de niveaux - grille verrouillée - autel verrouillé

Y'aak pour gain de niveaux via fragment d'eïbon [ok + tard]

avec charge de catalyseur, forgeronne améliore catayseur ancien - creuset nécessite objet [ok cf. coeur des limbes #2]

station de gain de niveaux -> niveau 5 -> vitalité + 2 - endurance + 1 - force + 1

voyagez

frontière d'Imbolt #1

puits des limbes avec fragment d'ébon sur sa droite

avancez -> droite -> long pont -> grille avec chaînes

1/2 tour -> Valnir achète **cristaux couleur améthiste** - générateur hécaton pour creuset -> puits des limbes -> porte en bois fermée
[ok cf. **cœur des limbes #2**] -> montez -> **fragment d'ébon** derrière **secteur de lave** -> téléporteur haut vers téléporteur **entrée** ->
cassez **chaîne** -> sauvegardez

1/2 tour via **téléporteur entrée** -> descendez dans **trou** via planches -> au fond, **cristal de memorem** -> 1/2 tour -> 2 **petits escaliers**
ascendants avec **coffre** -> **puits des limbes** [**non localisée** : charge de catalyseur]

montez -> cassez **chaînes** ouvrira grille -> refaites le tour -> **bug** : **impossible de sauvegarder ou de voyager** -> reprise sauvegarde
manuelle -> voyagez

cœur des limbes #2

station de gain de niveaux -> **niveau 8** -> **endurance + 2** - **force + 1**

grâce à **générateur hécaton**, activez **creuset**



forge du creuset -> **cathardis**, **lame des limbes** **niveau 1**

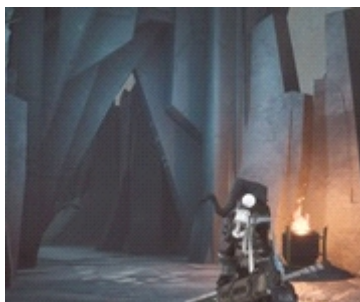
avec **charge de catalyseur**, **forgeronne** **améliore** **catayseur ancien**

Y'aak -> **niveau 9** -> **vitalité + 1**

frontière d'Imbolt #2

revenez où vous étiez -> descendez -> montez à gauche -> cassez **chaînes** ouvrira grille -> **clé trinaire**

1/2 tour -> déverrouillez **porte**



progressiez -> frappez **porte en bois** -> **fragment d'ébon** -> gauche -> frappez **porte en bois déjà vue** -> droite -> attention à la
descente -> gauche -> **puits des limbes**

----- bilan de la partie -----

durée estimée de la partie avec rédaction du document : h

----- mes critiques & avis -----

défauts

mixer 2 vues différentes n'est pas franchement une bonne idée => 2 Game Play qui doivent s'accorder le + possible

réapparition des ennemis

sauvegarde unique aux **puits des limbes**

graphiquement parlant, c'est pas joli joli

bug 1 fois -> impossible de voyager ou de sauvegarder => reprise sauvegarde manuelle

qualités

Shattered - Tale of the Forgotten King est un ... jeu