

Steelrising

Septembre 2022 - dev. Spiders [France]

titre acheté 5 euros sur la plateforme GOG

----- Nomenclature -----

tiers - Commentaires - Textes - Objets - Interaction - non réalisé

----- Technique -----

j'ai joué avec les fichiers d'installation de la version **Bastille Édition** -> aucun des 2 contenus additionnels n'a pas été activé [je me suis fais remboursé avec rachat du jeu de base dans la foulée] -> pour en avoir le cœur net, il faudrait l'essayer en l'installant sous GOG Galaxy

taille fichiers d'installation : 66 Go

sauvegardes aux vestales, au carrosse en quittant la partie

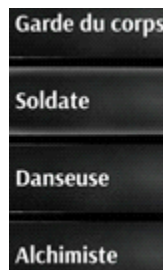
 > Documents > SteelrisingGOG
répertoire des sauvegardes

----- description -----

action RPG en solo - vue à la 3ème personne

A feu et à sang, la ville [Paris] subit la folie du roi Louis XVI et la violence de ses légions d'automates. Aegis, chef d'œuvre de l'ingénieur Vaucanson et garde du corps de la reine, doit sauver la Révolution Française dans cet action-RPG exigeant. <- extrait fiche GOG

choix entre 4 classes

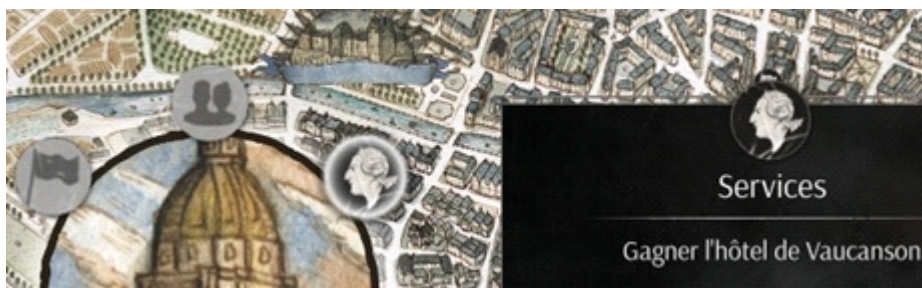


6 attributs

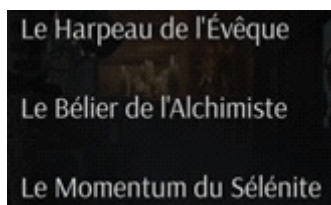
artisanat [améliorations] -> armes jusqu'au rang 5 - burette d'huile jusqu'au rang 5 - boîtiers jusqu'au rang 3

commerce

dans le journal -> QP = aventure / QS = services <- <E> par défaut sur la carte de Paris



pour accéder à certains secteurs [ex. . hôtel de Vaucanson ou de simples balcons], il vous faudra 1 de ces 3 capacités spéciales que vous obtiendrez au cours des QP



vous aurez quelques décisions à prendre durant les dialogues

vous devrez trouver tous les échos d'un tiers important pour ouvrir son sarcophage

----- conseils -----

achetez boussole [objet de ceinture]



les objectifs des QP & QS seront ainsi bien localisés

fouillez partout pour récupérer des ressources

insistez dans les dialogues des citoyens - notez ceux dans leurs domiciles que vous aurez à revoir avec objet de quête

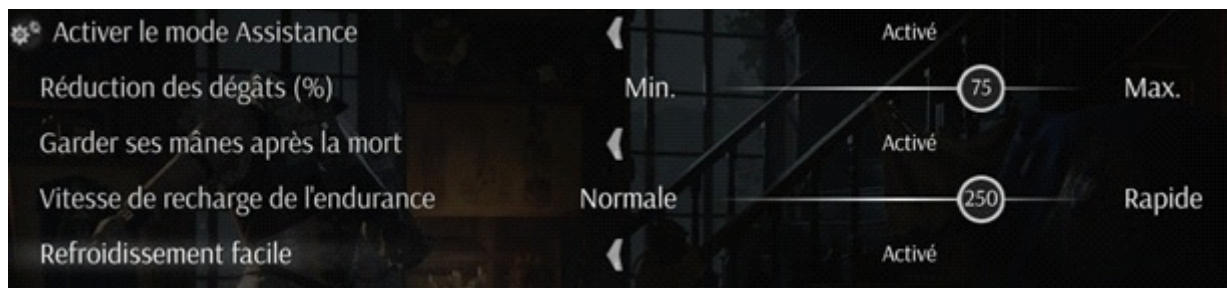
cassez caisses , tonneaux, sacs au bout de corde, pendus etc.

dans l'absolu, localisez tous les murs à casser pour y revenir quand vous disposerez de la capacités spéciales 'le bélier de l'alchimiste'

ne négligez pas les messages à consulter ou à envoyer depuis carrosse

----- la partie -----

difficulté



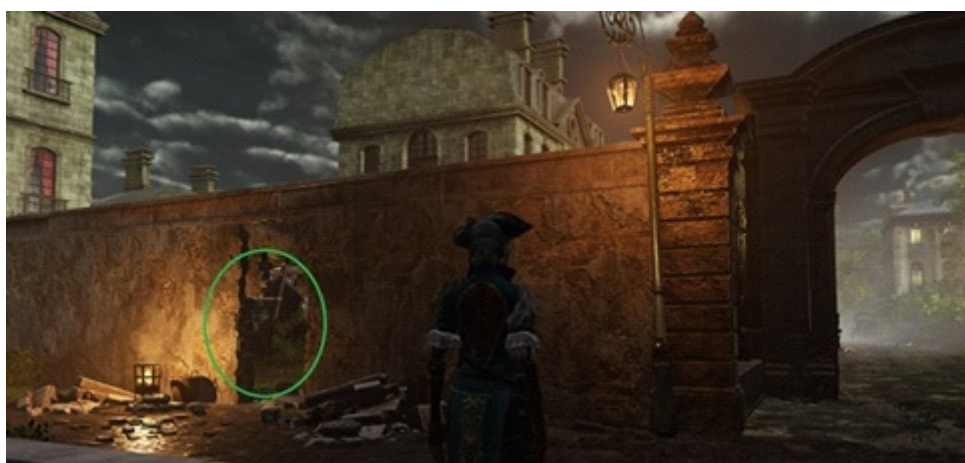
classe : soldate



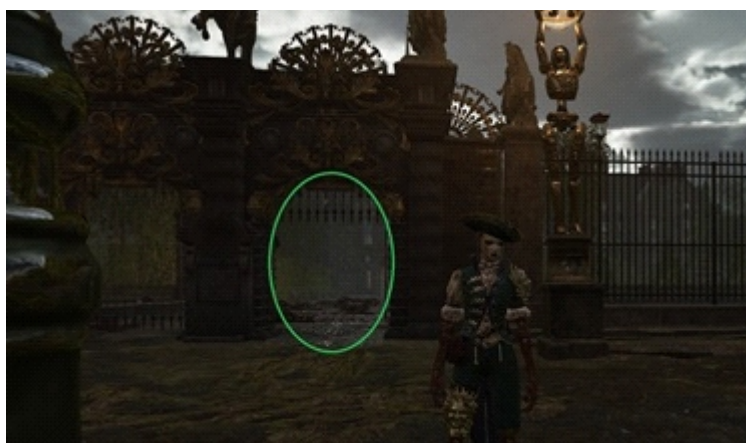
le Luxembourg -> pour trouver le couvent des cordeliers, en bas du **cabinet du docteur Lemonier**, la **boussole** se bloque au milieu d'une rue -> passez par **échafaudages** ... puis par les **balcons**



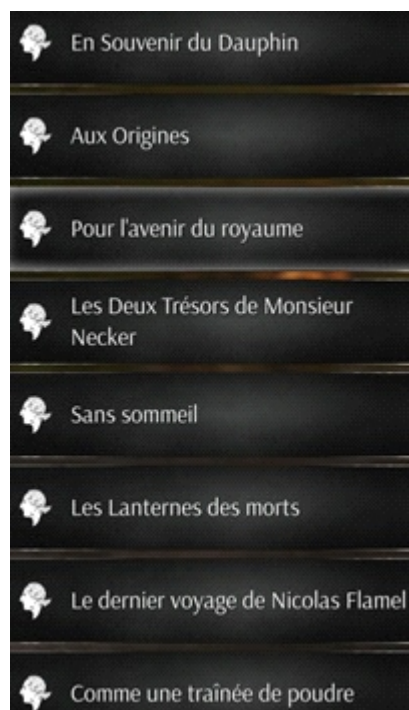
les invalides -> en continuant après l'église sainte Marie, accès à l'hôtel des invalides en passant par là



QS : "l'avenir du royaume - les cavaliers" -> si vous avez escorté *Necker* depuis l'hôtel des invalides -> depuis esplanade des invalides, grille du parvis des invalides sera ouverte après discussion avec *Mme de Polignac* au gros caillou puis avec *Lafayette* au QG <- **le couvent des cordeliers** -> quand il y aura plusieurs QS à initier [cf. 2nde image + bas]

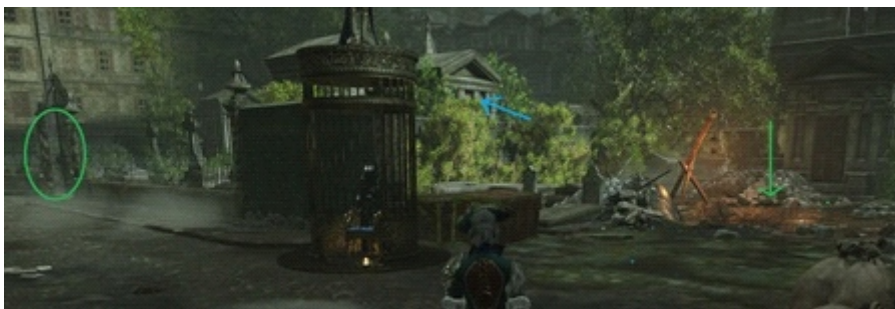


allez jusqu'à l'hôtel des invalides pour récupérer objets sur butin titan

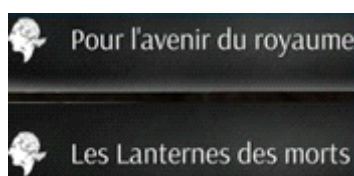


la porte de la grange de l'arbre mort sera ouverte qu'une fois la QS s'y déroulant initiée

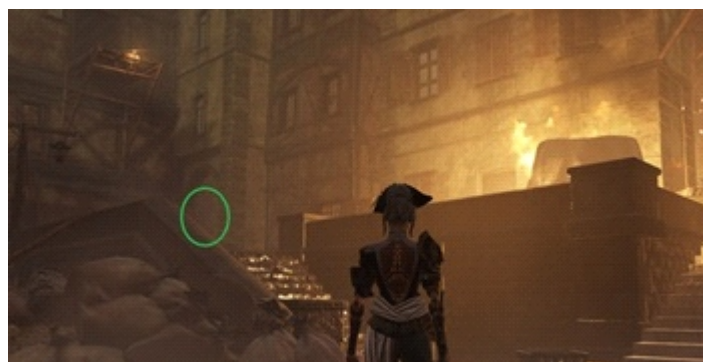
crypte de *Nicolas Flamel* via crypte du cimetière Saint Jacques [flèche verte] -> cassez y mur pour remonter & ainsi ouvrir grille du cimetière Saint Jacques [rond vert] qui sera ainsi ouverte quand vous y reviendrez pour QS "rejoindre les limbes" [flèche bleue]



Montmartre -> selon *Marat, De Laclos* serait mort ... -> combat contre *Centaure* dans tréfond -> il me manque 1 écho pour sarcophage de *De Laclos* <- concerne ces 2 QS



la bastille -> quartier du marais en flammes -> comtesse de Covet par ici



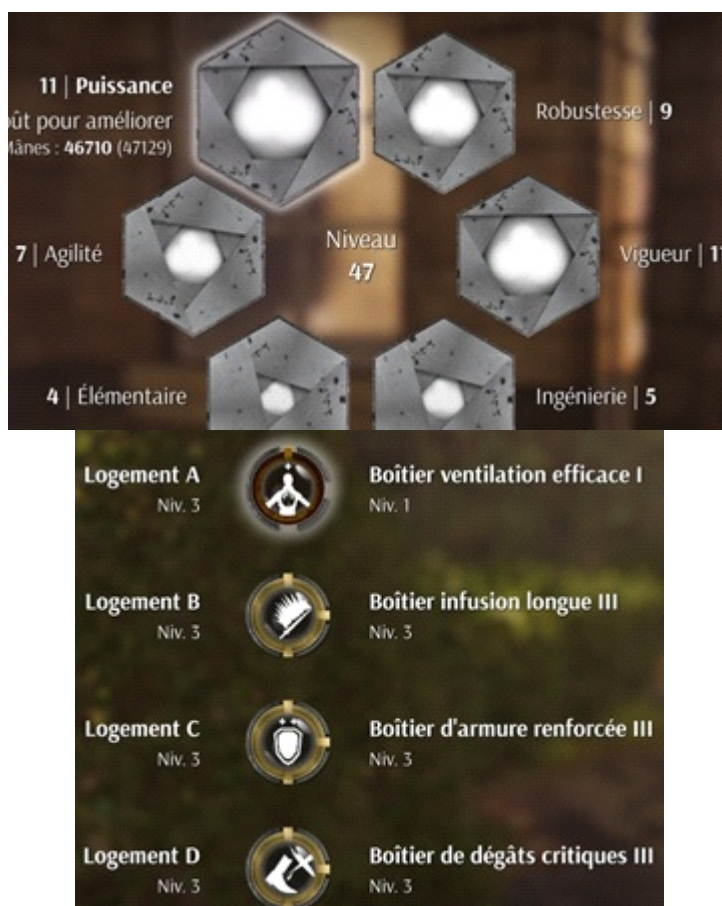
combat contre *le bourreau* -> il me manque 1 écho pour sarcophage de *Sanson*

depuis château Saint Cloud -> vous pouvez retourner en bas de la 1ère vestale du jeu



----- bilan de la partie -----

donner les nombreux **objets de quêtes** aux *tiers dans leurs domiciles*





durée estimée de la partie : 31 h 30

----- mes critiques & avis -----

défauts

2 crashes - inventaire surdimensionné

bugs : le **Luxembourg** : 2 **objets** impossible a ramasser / durée indiquée par le jeu est fausse

ennemis réapparaissent beaucoup trop vite -> **encore une fois avec Spiders**, c'est du grand n'importe quoi [**permet de levrer**]

que les améliorations se fassent dans les **vestales**, pourquoi pas ... mais le commerce, c'est ridicule

encore une fois avec Spiders, studio Français -> pas de dialogues audio en FR

absence de carte de **chaque secteur** -> repoussoir pour revenir auprès des *tiers dans leurs domiciles*

qualités

temps de chargement assez rapides

le Game Play clavier souris est assez bon

les histoires, bien ancrées dans la révolution de 1789, sont très bonnes

l'archivage des **documents** & des dialogues de quêtes est le bienvenue

les graphismes sont bons [**6 Go de VRAM minimum** <- mon cas] - les combats sont dynamiques

le bestiaire, avec plusieurs modèles pour chaque types d'automates, est bien fourni

les cheminements sont sympathiques a trouver - quelques événements avec *des citoyens dans leurs domiciles*

la rejouabilité est assez bonne

Steelrising est un bon jeu