

Masquerada : Songs & Shadows

Septembre 2016 - dev. Witching Hour Studios

titre acheté 4.59 euros sur la plateforme GOG

----- Nomenclature -----

tiers - Commentaires - Textes - Interaction - décision - *compagnon* - non réalisé

masque - encre - gravure

----- Technique -----

sous Windows 11 Pro -> <Impr écr> fonctionne - <Windows>, <Alt> + <Echap> & l'interface superposé Nvidia fonctionnent

sauvegardes automatiques

Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > didie > AppData > LocalLow > Witching Hour Studios >
le répertoire des sauvegardes est caché - utilisez les options d'affichage de l'explorateur Windows

manuel : non - didacticiel : séparé du scénario & au début du scénario

----- Description -----

vue isométrique - roman visuel avec une (bonne) dose de RP

combats avec pause active

"Déjouez les subterfuges masqués et la redoutable magie d'une cité vénitienne au cours de ce RPG tactique entièrement doublé.

Dans la Citte della Ombre rongée par le tourment, la religion n'a plus aucune emprise. Seuls les chants perpétuent l'héritage des Ombriens après leur mort. Et ceux qui détiennent ne serait-ce qu'une once de pouvoir sont prêts à tout pour perpétuer ces chants. Entrez dans la communauté des porteurs de Maschere, ces masques conférant le pouvoir de canaliser les éléments et d'invoquer une magie destructrice.

Les Maschere entretiennent les inégalités entre les Masquerada, les membres des guildes assoiffés de pouvoir, et les Contadani, les membres des classes défavorisées. Une longue guerre civile, déclenchée par des rebelles contadani qui volent des Maschere aux Masquerada, a instauré un climat de défiance dans toute la Citte.

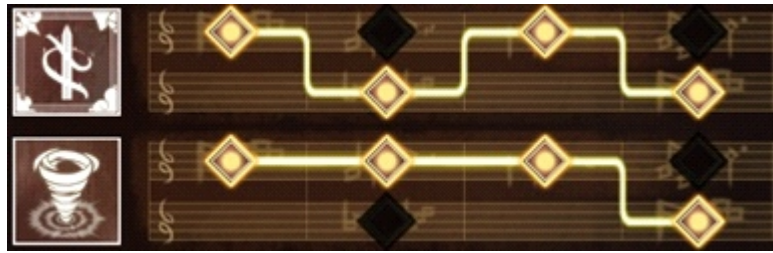
L'un des meilleurs limiers d'Ombre, Cicero Gavar, a été condamné à l'exil pour crime contre l'État il y a cinq ans, mais est aujourd'hui rappelé à Ombre pour élucider l'enlèvement mystérieux du diplomate Razitof Azrus. D'autres membres des Masquerada se joignent peu à peu à son enquête, mais tous se méfient les uns des autres dans cette cité où la perfidie est reine. Leur loyauté sera poussée dans ses retranchements face à la terrible menace qui plane sur Ombre. " <- extrait fiche GOG

classes [modifiable en combat uniquement pour Cicero Gavar]

La Charge du masque se régénère différemment selon la classe : celle des Pavisierri se régénère de manière passive, avec également des bonus proportionnels aux dégâts qu'ils subissent. Celle des Sicari se régénère lorsqu'ils se déplacent sur le champ de bataille et lorsqu'ils utilisent leur attaque de base contre des ennemis. Et celle des Musicisti se régénère lorsqu'ils sont immobiles.

n.b. : des *compagnons "non gérables"* interviendront - d'autres fois, vous ne mènerez pas le groupe actif

8 compétences pour Cicero Gavar & 7 pour *les compagnons* : choix entre deux à certains rangs,



effets des tags

Air + Terre : aveugle l'ennemi et réduit les dégâts qu'il inflige de 50 % pendant 5 secondes.

Air + Eau : refroidit l'ennemi et réduit sa vitesse de déplacement de 50 % pendant 5 secondes.

Air + Feu : réduit l'ennemi au silence et l'empêche d'utiliser ses compétences pendant 2,5 secondes.

Terre + Eau : immobilise la cible pendant 5 secondes.

Terre + Feu : démolit la cible en lui infligeant 50 % de dégâts supplémentaires pendant 5 secondes.

Feu + Eau : entrave la cible et l'empêche de se déplacer ou d'attaquer pendant 2,5 secondes.

à l'Astiguarro [+ tard à d'autres endroits], vous pourrez :

- réinitialiser les compétences dans **terrain d'entraînement** ou, après avoir bu [acte 2 - 2nd chapitre], dans la **taverne**

- **appliquer** **encres** & **gravures** dans la **forge**

La gravure choisie accroît les dégâts de base du personnage selon le pourcentage spécifié tout en déterminant la probabilité qu'une attaque automatique déclenche les effets de l'encre sélectionnée.

les **masques bruts** seront, tôt au tard, **automatiquement** efficaces

repartir de zéro [**nouvelle partie**] -> créer un nouveau profil

----- Conseils -----

durant le didacticiel séparé du scénario, ajustez au mieux vos contrôles clavier souris

parfois hors du cheminement principal, consultez ces **informations** qui s'ajouteront dans les codex



récuperez **masques bruts**,



encres & gravures

de temps en temps, vérifiez :

- la présence de points de compétences à attribuer pour les membres du groupe actif

- comportements du groupe : IA [**ordre & ordres des compétences actives**], charge des masques [**33 %**] & **choix** des **masques**

----- la partie -----

le cheminement & les compositions du groupe étant totalement imposés, seules seront indiqués mes **décisions**

difficulté : normale

vous êtes Cicero Gavar



classe -> **Sicario**

Acte 1

retour vers les ombres

réminiscence du passé



masque boubier [Terre - Cicero]

Cicero [terre] -> tourbillon de poussière / secousse

Kalden [eau] -> pavisière [passif] -> anneau d'atmos

Cicero [terre] -> lame terrestre -> fortifiant / tourbillon de poussière -> spores de poussière / secousse -> convulsion

Kalden [eau] -> pavisière [passif] -> âme / jet d'eau -> efficacité / anneau d'Atmos -> décharge

masque brut phase tectonique [terre]

Cicero [terre] -> lame terrestre -> fortifiant -> portée

Kalden [eau] -> jet d'eau -> efficacité -> portée

Cicero [terre] -> tourbillon de poussière -> spores de poussière -> sirocco

Kalden [eau] -> anneau d'atmos -> décharge -> anneau d'atmos +

coeurs de papier

Tiziana [feu] -> frappe au pommeau -> scories / rempart de feu -> justicier ardent / credo -> propagation des flammes

Tiziana [feu] -> credo -> propagation des flammes -> cautérisation / pavisière [passif]

Cicero [terre] -> maestro [passif]

Kalden [eau] -> pavisière [passif] -> âme -> pavisière +

Tiziana [feu] -> pavisière [passif] -> âme

une lumière dans les ruines

Cicero [terre] -> maestro [passif] -> tacticien

Kalden [eau] -> secteur des sorelle

masque brut égide [eau]

Cicero [terre] -> secousse -> convulsion -> affinité avec les séismes

Amadéa [terre] -> sicario [passif] -> esprit -> sicario + / frappe rapide -> renforcement / convergence -> divergence -> implosion / stimulation -> coup de fouet -> symbiose

Kalden [eau] -> secteur des sorelle -> secteur de protection -> lien avec les sorelle

chants silencieux

Amadéa [terre] -> frappe rapide -> renforcement -> portée

Acte 2

un redoutable sourire

forge -> encre du'silg & gravure zo pour tous



Tiziana [feu] -> pavisierre [passif] -> âme -> pavisierre + / frappe au pommeau -> scories -> inertie

masque brute statues

Cicero [terre] -> lame terrestre -> fortifiant -> portée -> accélération

Tiziana [feu] -> frappe au pommeau -> scories -> inertie -> embrasement

une mer d'amertume

entraînement

masques phase tectonique [terre - Cicero] , statues [terre - Cicero] & égide [eau - Kalden] sont efficaces

je pars avec Tiziana & Vasco

Vasco [air] -> musicista [passif] -> esprit -> musicista + / tourmente -> champ invalidant -> frappe éclair / soufflet -> frappe soufflante -> bourrasque / requiem -> sidération -> fortifiant

masque brut éclair -> durant combat contre Beniva, détruisez tombes de glace entourant les bébés

Vasco [air] -> musicista [passif] -> esprit -> musicista + -> ame +

ce que l'eau charrie

vous détenez masque éclairs [air - Vasco]

forge -> encre du'silg & gravure zo pour Vasco

entraînement

masque brut maelström

Cicero [terre] -> tourbillon de poussière -> spores de poussière -> sirocco -> engloutissement

Kalden [eau] -> jet d'eau -> efficacité -> portée -> geyser

masque maelström [eau - Kalden] efficient

racines anciennes

entraînement

je pars avec Amadéa & Kalden

gravure en

Amadéa [terre] -> sicario [passif] -> esprit -> sicario + -> ame +

masque brut tempête de météore

du sang sous le tapis

masque tempête de météore [feu - Tiziana] efficient

entraînement

je pars avec Tiziana & Kalden

masque brut phase tectonique

Kalden [eau] -> anneau d'atmos -> décharge -> anneau d'atmos + -> présage

Tiziana [feu] -> pavisierre [passif] -> âme -> pavisierre + -> esprit +

gravure vim

masque brut déferlante

poursuivez [Cicero] Lucia

Acte 3

masques brisés

Cicero [terre] -> secousse -> convulsion -> affinité avec les séismes -> épïcentre

une route plus sombre

encre layanyara

masque brut harmonisation

trouvez le bon chemin jusqu'à plaque bleue



plaque rouge -> plaque violette

gravure alv

masque brut statues

Cicero [terre] -> maestro [passif] -> tacticien -> proteus

je choisi Tiziana & Kalden

filez sur la plaque avec les autres

le bruit des marées

Kalden [eau] -> pavisrière [passif] -> âme -> pavisrière + -> esprit +

Tiziana [feu] -> rempart de feu -> justicier ardent -> maître des remparts -> invincibilité

Amadéa [terre] -> frappe rapide -> renforcement -> portée -> faiblesse / convergence -> divergence -> implosion -> implosion +

Vasco [air] -> tourmente -> champ invalidant -> frappe éclair -> amplification / soufflet -> frappe soufflante -> bourrasque -> coup de vent

masques phase tectonique [terre - Amadéa], déferlante [air - Vasco], harmonisation [eau - Kalden] & statues [terre - Amadéa]
efficaces

entraînement

forge -> encre layanyara & gravure alv pour tous

je pars avec Tiziana & Kalden

Cicero [terre] -> maestro [passif] -> tacticien -> proteus -> modèle

Kalden [eau] -> secteur des sœurs -> secteur de protection -> lien avec les sœurs -> inspiration des sœurs

Tiziana [feu] -> credo -> propagation des flammes -> cautérisation -> conviction

entraînement

un nid vide

entraînement

je pars avec *Tiziana* & *Kalden*

encre honse

trouvez le bon cheminement - détruisez 3 **cloches** -> vous monterez **automatiquement** à l'étage -> idem pour sortir

masque brut affinité avec les ridiri

détruisez **pilier central** -> **pilier gauche** -> **pilier gauche** -> **pilier central**

Civero [**terre**] -> **vèpres**

Kalden [**eau**] -> **source d'espoir**

Tiziana [**feu**] -> **volutes enflammées**

masque brut héraut ardent - gravure pel

entraînement

masques héraut ardent [**feu** - *Tiziana*] & affinité avec les ridiri [**air** - *Vasco*] **efficients**

cité mise en pièce

entraînement

je pars avec *Tiziana* & *Kalden*

encre kur

Acte 4

des trônes vacants

Civero [**terre**] -> **vèpres** -> **hymne exaltant**

Kalden [**eau**] -> **source d'espoir** -> **anticipation**

Tiziana [**feu**] -> **volutes enflammées** -> **cautérisation**

gravure ru

je pars avec *Tiziana* & *Kalden*

masque brut mur de séparation

encre lumiare

détruisez les **rapes**

dans les abysses

masque mur de séparation [**terre** - *Cicero*] **efficient**

forge -> **encre kur** & **gravure ru** pour tous

je pars avec *Tiziana* & *Kalden*

gravure mar

quand *Brehon* est invulnérable, éliminez les *Brehon integro*

masque brut gaine de feu

Civero [terre] -> vèpres -> hymne exaltant -> cantique

Kalden [eau] -> source d'espoir -> anticipation -> rémission

Tiziana [feu] -> volutes enflammées -> cautérisation -> adepte des flammes

Amadéa [terre] -> stimulation -> coup de fouet -> symbiose -> abondance / fissure -> coulée de lave -> propulsion

Vasco [air] -> requiem -> sidération -> fortifiant -> sérénade / vide -> charge négative -> maîtrise spatiale

un chemin familial

masque gaine de feu [feu - *Tiziana*] efficient

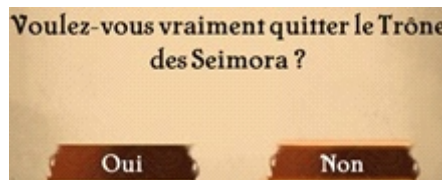
forge -> encre kur & gravure mar pour tous

je pars avec *Amadéa* & *Kalden*

encre ziefer vers le Sud -> masque brut affinités avec les kilgens à l'Est -> Nord puis Est -> *Jezero* & *Nahl*

masque brut affinités avec les kilgens [terre - *Cicero*] efficient

la croix d'un homme



...

je pars avec *Tiziana* & *Kalden*

Amadéa [terre] -> fissure -> coulée de lave -> propulsion -> pétrification

Vasco [air] -> vide -> charge négative -> maîtrise spatiale -> maelström

un chemin semé d'embûches

je choisi *Tiziana* & *Kalden*

je choisi *Tiziana* & *Kalden*

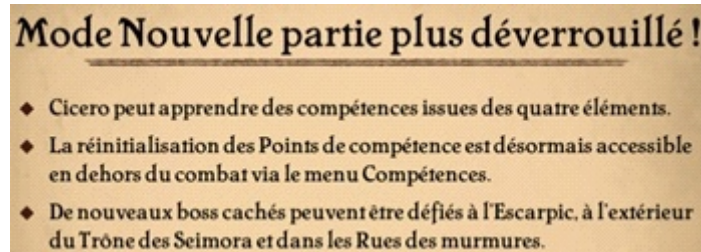
Civero [terre] -> vèpres -> hymne exaltant -> cantique -> magnum opus

Kalden [eau] -> source d'espoir -> anticipation -> rémission -> rêverie

Tiziana [feu] -> volutes enflammées -> cautérisation -> adepte des flammes -> météorite

cassez les 2 blocs de roches

épilogue



----- le Bilan -----

durée avec rédaction du document -> 15 h 15

----- Critiques et Avis -----

on peut supposer qu'à la **taverne de l'Astiguaro**, les repas sont fournis lors des nuitées

les défauts du jeu

totalemt linéaire sans aucune prise sur les événements

trop d'informations rendent le tout très compliqué à suivre <- j'ai vite décroché ...

pour Cicero Gavar, changement de classe à volonté, c'est "bizarre"

utiliser différentes **encres** & **gravures** , ce n'est pas réaliste

être totalement soigné dès le combat fini, ça ne va pas

les combats sont parfois confus

les qualités du jeu

aucun crash

temps de chargements rapides [**AMD Ryzen 5 5600 6 Core Processor** - **RAM 16 Go** - **CG : Nvidia Geforce RTX 3050 VRAM 6 Go**]

graphismes & animations de combats sont assez bon - les cinématiques, façon bande dessinée, sont sympathiques

textes & dialogues sont très bons - la traduction FR semble correcte

le Game Play est bon [**95 % souris**] - le RP est bien présent - rejouabilité : moyenne

Masquerada : Songs & Shadows est un bon petit jeu ... **sans doute meilleur pour ceux qui aiment le lire**