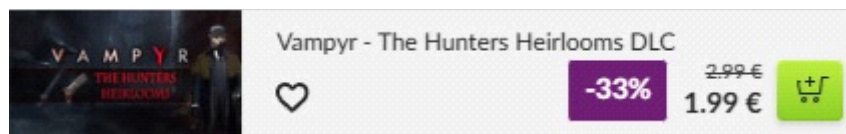


Vampyr

Juin 2018 - dev. DontNod Entertainment (France)

titre acheté 3.99 euros sur la plateforme GOG

contenu additionnel



----- nomenclature -----

tiers - commentaire - lieu - élément du décor - objet - non réalisé

décision majeure - quête secondaire - changement d'état du quartier - ce que j'aurai dut faire

----- technique -----

sous Windows 11 pro -> l'interface superposé Nvidia fonctionne - <Impr écran> & <Windows> fonctionnent - <Alt> + <Echap> n'est pas opérant

répertoire des sauvegardes

Ce PC > Windows (C:) > Utilisateurs > didie > AppData > Local > AVGame >
le répertoire des sauvegardes est caché - utilisez "options" dans l'onglet 'Affichage' de l'explorateur Windows

----- description -----

vue à la 3ème personne - 3 modes de difficultés

Londres, 1918. Vous êtes le Dr. Jonathan Reid. Vous êtes un vampire. En tant que docteur, vous cherchez un remède au fléau qui décime la population - mais le vampire en vous réclame le sacrifice de ceux que vous aviez juré de protéger. <- extrait description GOG

le grand principe de ce titre : aider avant d'assassiner ou pas !

ce sera votre niveau de charme qui réglera principalement vos possibilités d'assassinat *de citoyens* - il évoluera durant la quête principale

même en phase de combat, changement d'armes actives dans la fiche du personnage & non dans l'inventaire

main gauche -> arme à distance ou petites armes de corps à corps

furtivité = marcher lentement avec <touche associée> enfoncée -> permet d'assommer la cible pour réaliser une morsure <- certaines armes peuvent assommer une cible

artisanat -> objets à recycler - amélioration des armes (5 rangs disposant chacun de 2 choix) - analyse de documents ou d'échantillons pour apprendre recettes - concoction de médicaments & de sérums



soigner *les citoyens* avec vos **médicaments** [**rapporte PE**] pour améliorer leur qualité sanguine [**beaucoup + de PE si assassinat**] & l'état du **quartier**

les compétences ont des pré requis de PE & de niveau de pouvoir - dépenser vos PE augmentera votre niveau de pouvoir -> + votre niveau de pouvoir est grand, + vous faites de dégâts [**compétences & armes**]

8 compétences actives avec 5 rangs & choix d'une branche parmi 2 au 3ème rang

8 compétences passives avec 10 rangs - 3 compétences ultime avec 5 rangs

reinitialiser vos compétences sera possible après quelques repos dans un **lit** <- bouton à droite de celui de confirmation d'évolution des **compétences**

coffre dans **refuges** pour récupérer **munitions** & **sérums** que vous ne pouviez pas porter

----- conseils -----

durant le prologue, ajustez la sensibilité de la souris & vos contrôles clavier - souris

au corps à corps, il est préférable de ne pas verrouiller de *cible* <- votre esquive & vos déplacements seront bien + aisés à exécuter

la plupart des **clés** des **serrures verrouillées** sont détenues par *des citoyens* ...

pour récolter des indices qui débloquent des dialogues, parlez & reparlez aux *citoyens* [**donne PE - initie des quêtes secondaires**] - des indices sont aussi présents dans des **documents** [**objets de quêtes**]

pour obtenir + de **shillings**, réalisez les **quêtes secondaires** [**enquêtes que vous pouvez localiser dans l'onglet idoine <- suivre avec <F>**]

surtout au début, achetez uniquement ce dont vous avez besoin à l'instant T

mordez *les rats* seulement si vous avez besoin de sang <- **revenez y ensuite le cas échéant**

vous pouvez éviter des combats en furtivité ou ... en courant

----- la partie -----

difficulté : normale

prologue

fuyez ..

1er chapitre

les docks

le refuge est en hauteur -> le bar -> ... -> passez par docks Ouest

Pembroke hospital

2nd chapitre

comme ils sont regroupés, je n'ai pas indiqué tous *les citoyens présents*

je n'ai pas indiqué non plus mentionné les premiers *soins & repos*

cour de l'hôpital -> *Milton Hook* <- minuit dans le jardin du bien & du mal -> en prenant *scie usée* dans le hall, *je le fais de suite* derrière l'hôpital

Ouest du 1er étage pour refuge

Thoreau Strickland & *Waverlay Ackroyd* <- retrouver commande de *Thoreau Strickland* dans **les docks** [voir + bas]

Oswald Thatcher <- claustrophobie

Thelma Howcroft <- trouver **poste de commandement local de la garde de Priwen dans WhiteChapel** [voir + bas]

docteur Cororan Tippetts & *Gwineth Branaghan* <- plus dur sera la chute [voir + bas pour *décision*]

du côté de la morgue à ciel ouvert, *j'achète une formule énigmatique* à *Radasha*



au refuge pour la décrypter & ainsi connaître de nouvelles recettes de médicaments

rapport de décès de *Connor* + son cadavre dans la morgue -> erreur médicale du *docteur Corcoran Tippetts* -> *je confronte le docteur Corcoran Tippetts* sans lui en tenir rigueur

au bord du canal, en allant espionner l'infirmière *Dorothy Crane* -> *Newton Blight* -> *homme paniqué* [*son ami Oswald*] est bien dans les égouts

Clay Cox devant l'hôpital <- retrouver son couteau au Sud Est de l'hôpital [voir + bas]

WhiteChapel

en allant vers le refuge de WhiteChapel -> Albert Palmer -> Loretta Swanborough vend **cordial Swanborough** - Benjamin Palmer qui a tiré sur Albert Palmer

une fois qu'il sera dans sa cour, espionnez Darius Petrescu ici



Joe Peterson & Barrett Lewis <- boîte dans **entrepôt désaffecté** [voir + bas pour décision] -> en face, maison des Peterson -> Harry Peterson

devant l'église -> Clayton Darby - Tobias Whitaker <- retrouver son disciple Samuel dans le **cimetière** [voir + bas]

entrepôt désaffecté -> boîte de Barret Lewis avec lettre est tout en haut



je décide de remettre sa boîte & donc lettre à Barret Lewis

vers l'Est de l'église -> Christina Popa -> bouquets de fleur avec bon pour examen médical gratuit - lettre de Darius Petrescu dans poubelle -> Camellia se tait

vers l'Ouest de l'église -> lettre de refus d'une publication dans poubelle - Richard Nithercott

continuez à rechercher & aider les autres citoyens

maison de Darius Petrescu -> sa cour -> le dispensaire de Dorothy Crane -> 1er étage -> ... - échantillon de sang de Razvan -> afin qu'elle cesse ses chantages, je charme Dorothy Crane

sans les avoir soigné (sic), j'assassine Albert Palmer & Benjamin Palmer - pistolet d'Albert

Est -> **WhiteChapel** passe à l'état hostile <- les citoyens sont tous morts ou disparus (sic)

Pembroke hospital

l'hôpital est dans un état grave -> Sud Est -> couteau de Clay Cox dans caisse près du canal -> donnez le lui

Nord Ouest de l'hôpital, passez par là pour poste de commandement local de la garde de Priwen dans WhiteChapel



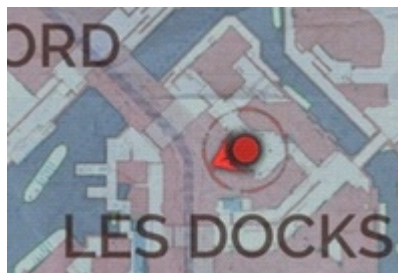
rapport sur le **Pembroke Hospital** est à l'étage -> l'hôpital -> je dis à *Thelma Howcroft* que c'était une méprise

je soigne les citoyens atteints d'anémie & de sircus <- j'avais déjà fait quelques soins ...

la cour de l'hôpital -> *Lady Hasbury*

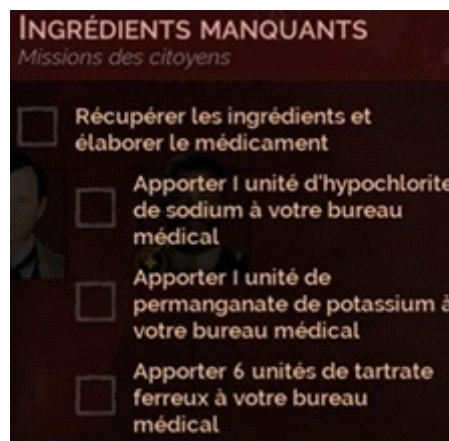
les docks

ici, récupérez liste du *docteur Strickland*



Pembroke hospital

donnez la à *Thoreau Strickland* -> je le soutiens -> ingrédients manquants - je les ai tous



refuge -> bureau médical pour placebo -> je décide de dénoncer *Thoreau* auprès du *docteur Waverlay Ackroyd* qui donnera clé du bureau des docteurs qui est au 1er étage à côté du refuge -> 3 contenants verrouillés - dossier médical de *Goswik* - lettre au *docteur Swansea* - déposez placebo dans placard

établi du refuge pour analyser échantillon de sang de *Razvan*

3ème chapitre

niveau 12 : autophagie 2 - brume de ténèbres 2 - jauge de santé 3 - jauge d'endurance 4 - capacité sanguine 4

scie de qualité module sang & couteau d'amputation commun niveau 2 absorption de sang - 268 Shillings - charme 2

docteur Edgard Swansea

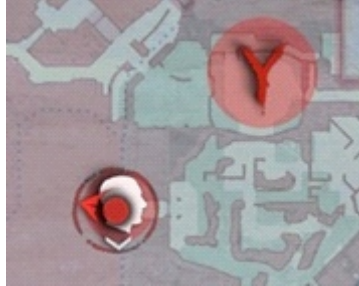
je soigne 2 *citoyens* du rhume -> je dors -> **l'hôpital** est dans un état stable

cimetière de StoneBridge

pour l'enterrement de ...

ayant zigouiller toutes *les cibles*, "**veuve ???**" ne pourra + être levée <- il s'avérera que c'est une QS des **docks**

crypte pour *Samuel* avec **caisse** verrouillée



sortez & pistez les traces de sang -> éliminez *Samuel* - **journal intime** <- *Tobias Whitaker* étant mort à **WhiteChapel**, ça s'arrête là pour moi (sic)

devant la **grille** -> sautez vers Nord -> vous espionnez le **site de l'enterrement** -> Ouest -> **étrange formule** sur **cadavre**

WhiteChapel

Ascalon vous met en garde



le refuge -> **établi** pour analyser **formule étrange** donne 3 recettes de médicaments

l'église saint Marie -> *pasteur Joseph Larrabee* -> ...

pont vers l'hôpital -> *entité mystérieuse*



Pembroke hospital

état satisfaisant

Gwyneth Branagan ... Harriet Jones a été tuée - elle cite **la morgue à ciel ouvert** -> Raskeh Shenada informe que cadavre d'Harriet Jones a été volé - les autres citoyens n'ont pas grand chose à dire sur ce sujet ...

docteur Edgard Swansea avec McCullum ... qui s'en va -> il parle de graves problèmes survenus en votre absence -> **je lui dis qu'il faut restaurer la confiance** -> **je vais aider en trouvant le coupable** -> **je soigne 3 citoyens**

les docks

état stable

ici, **Archer Woodbead** <- vieux bouc & bonnes manières



lettre ensanglantée à l'étage de son domicile <- une nouvelle mort -> montre de Jack Gilligham : la revendre ou la donner à un membre de sa famille au **docks Ouest** [ok voir bas]

Sud du refuge -> **Seymur Fishburn** <- un simple gage d'amour filial - retrouver **collier** -> **je soigne Rufus Kingsberry de l'anémie** -> en face, domicile de **Stella Fishburn** -> **meuble verrouillé** [ok + tard] -> porte verrouillée au Sud Ouest du domicile de **Stella Fishburn** (ok + tard]

cassez tonneaux ici pour **collier ensanglanté**



je choisis de le donner à *Stella Fishburn* - elle confirme que son fils, quand il est en colère, devient un meurtrier -> *Seymour Fishburn* a aucun regret

devant le bar -> *Ichabod Throgmorton* <- chasseur de vampires émérite - récupérer des affiches aux **docks Ouest** [ok voir bas] - cadavre d'un vampire

Nord du bar -> *Edwina Cox* <- dépouilleurs dépouillés - retrouver ses créanciers dans **SouthWark** [ok voir bas] - lien de parenté avec *Clay Cox* -> *Booth Digby*, son concubin

le bar -> *Dyson Delaney* <- hommage aux victimes - déposer des fleurs sur lieu de l'explosion dans **SouthWark** [ok voir bas] -> *Tom Watts* donne clé de l'entrepôt <- pénurie de produits primordiaux - récupérez bouteilles de Gin dans **entrepôt Ouest de dock Ouest** [ok voir bas] - il localise *Sean Hampton* dans les docks Ouest -> *Sabrina Cavendish*

lettre de candidature ici



les docks Ouest

étage de l'entrepôt Ouest -> article de journal - bouteilles de gin

les docks

Tom Watts dans le bar des docks -> je les lui donne

les docks Ouest

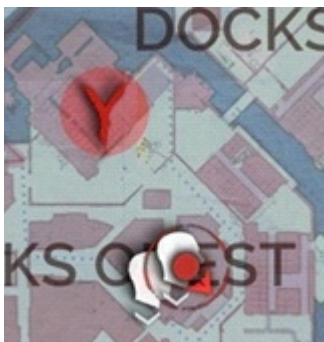
prenez le Sud Est -> les berges de la Tamise -> grille verrouillée à l'Ouest [ok + tard]

prenez 5 affiches ici



je les brûle dans foyé (rond bleu sur l'image ci dessus)

allez ici -> *Martin Nightingale*



domicile d'*Enid Dillingham* -> je lui donne montre de *Jack Gilligham* - meuble verrouillé [ok + tard] - lettre inachevée <- cache cache - trouver *Rodney* dans les égouts de la tamise [ok + tard] -> passez par grille au Nord pour ...

les docks

Ichabod Throgmorton -> je lui que ses affiches ont été détruites ... sans dire par qui

les docks Ouest

porte verrouillée à l'Ouest du domicile d'*Enid Dillingham* [ok de l'autre côté]

note de la garde de *Priwen* sur cadavre à l'Ouest -> si ce n'est déjà fait, sans aller vers le refuge, fouillez partout ailleurs dans les docks Ouest

les docks

Ichabod Throgmorton pour son imposture - je soigne *Dyson Delanney*

& *Seymur Fishburn* de la fatigue -> Sud Est -> pont de SouthWark

SouthWark

2 objets de collection a trouver <[;o)

porte verrouillée [ok par l'autre côté] & coffre verrouillé dans la 1ère maison [ok + tard] -> balcon -> refuge

lieu de l'explosion est là



bouquet de fleurs juste au Sud Est a déposer sur stèle commémorative

la fonderie -> clé de la fonderie sur cadavre -> faites le tour par l'Est -> Ouest -> la fosse commune -> montre de *Jonathan* & avertissement sur cadavre

les docks

Edwina Cox -> **je lui dis la vérité** -> rendez compte à *Dyson Delanney* - parlez lui de la bombe -> *Booth Digby* pour sa croyance en l'existence des monstres

domicile de *Stella Fishburn* -> **je l'assassine** - **petite clé** ouvre **meuble** verrouillé

le bar -> **je soigne** *Sabrina Cavendish* & *Tom Watts*

j'assassine *Dyson Delanney* - **petite clé** -> **je dors** -> **a propos du décès de** *Stella Fishburn* : *Seymur Fishburn* & *Rufus Kingsberry*

Archer Woodbead est maintenant à l'Ouest, vers là où on saute pour rejoindre ...

les docks Ouest

Ichabod Throgmorton est lui rendu ici, au Nord du domicile d'*Enid Dillingham* <- **je la soigne de la migraine**

les docks

je dors -> **tous les citoyens** sont en bonne santé



les docks Ouest

cour du refuge nocturne -> **placard** verrouillé [**ok + tard**] - *Giselle Paxton* <- **butin de guerre** - retrouver les voleurs

rez de chaussée Ouest du refuge nocturne -> *Lottie Paxton* - **vieux journal** - **lettre brûlée** - **prière manuscrite** - **porte verrouillée** -> fosse & 1er étage

Ouest, en hauteur, des berges de la tamise pour **petit sac d'argent** -> cour du refuge nocturne -> **je mens à** *Giselle Paxton* & **conserve** **petit sac d'argent = 50 shillings** -> reparlez aux *soeurs Paxton* ...

rez de chaussée Est du refuge nocturne -> derrière armoire ? [**ok par l'autre côté + tard**] - **feuille de papier pliée** - *Sean Hampton* dit qu'il n'est pas coupable - **je lui dis qu'il a éveillé ma curiosité** - il donne **clé des égouts**

Ouest des berges de la tamise -> elle ouvre **grille**

les égouts de la tamise

grille verrouillée -> 2 **vannes** pour sauter vers Nord -> cassez tonneaux -> 1/2 tour -> 2 **vannes** pour fermer 2 grilles -> **console de commande à l'entrée** ouvre porte ronde en bas -> allez y -> rats -> **grille fermée** -> **cinématique : ...** - affronter *Ascalon Fergal Bansa* [**ok voir + bas**]

les docks Ouest

refuge nocturne -> **j'assassine** *les sœurs Paxton* - **petite clé** ouvrira **placard** & **dague de** *Giselle*

domicile d'*Enid Dillingham* -> je l'assassine - petite clé ouvrira meuble - babioles d'*Enid* dont cordial Swanborough > *Martin Nightingale* -> je lui achète objet de collection : les factions vampiriques & les skals

les docks

j'assassine *Rufus Kingsberry* - clé en fer ouvrira porte au Sud Ouest du domicile de *Stella Fishburn* -> cabane de *Rufus Kingsberry*

Pembroke hospital

Milton : je lui achète toutes ses chevrotines & fusil de *Milton* que j'améliore au niveau 3 ainsi que pistolet d'*Albert*

les docks

ici : texte en braille sur cadavre <- Oculus Occulte - impossible pour moi -> *Mason Swanborough* à **WhiteChapel** est mort



je dors -> état grave -> je soigne *Seymour Fishburn* & *Sabrina Cavendish*

les docks Ouest

je soigne *Ichabod Throgmorton*

les égouts de la tamise

liquidez *Ascalon Fergal Bansjha* [attaquez le en priorité à distance] -> grille -> sautez à droite -> droite

le territoire des skals des égouts

Vieille Bridget -> refuge en haut à l'Est -> en bas, porte -> *Harriet Jones* -> je lui dis que nous sommes tous deux des morts vivants

en sortant, *Vieille Bridget* -> ... -> escalier descendant -> Sud

les égouts de la tamise

Rodney -> ... - il retourne au docks -> 1/2 tour

le territoire des skals des égouts

comme vous l'a dit *Vieille Bridget*, suivez les flèches blanches -> le bar

les égouts de la tamise

vanne pour déverrouiller grille

les docks Ouest

refuge nocturne -> placard verrouillé -> vous poussez l'armoire -> Sean Hampton mange de chair de cadavre humain -> je l'assassine - croix de Sean & clé rouillée

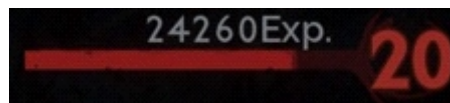
cour du refuge nocturne -> Ichabod Throgmorton -> cadavre pour ancienne broche & portefeuille du mort

domicile d'Enid Dillingham -> j'assassine Martin Nightingale

les docks

j'achète toutes ses chevrotines & gachette de qualité à Edwina Cox

j'assassine Archer Woodbead, Tom Watts, Sabrina Cavendish & Seymour Fishburn - hachette d'Archer - revolver de Tom niveau 5 - clé solide - dague de Sabrina - gourdin de Seymour - clé solide - je ne sais où est Rodney ?



je dors -> état hostile <- les citoyens restants sont tous morts

Pembroke hospital

état toujours satisfaisant

je soigne 6 citoyens -> événement : docteur Edgard Swansea -> Lady Ashbury -> pont au Sud vers Ouest

West End

2 grilles verrouillées [ok + tard] -> refuge en hauteur au Nord -> 1/2 tour

pont Ouest du Pembroke Hospital

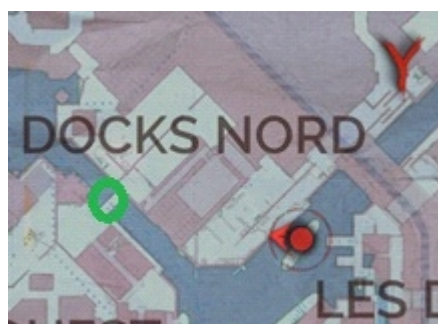
WhiteChapel

le dispensaire de Dorothy Crane -> 1er étage -> événement : affrontez Dorothy Crane - petite clé ouvre malle

1 des 3 accès vers West End [ok + tard par l'autre coté]

les docks Nord

accès par les docks en sautant ou par le pont Nord des docks Ouest



West End

appartement du défunt -> étage -> fenêtre cassée -> pistez traces de sang jusqu'en bas du refuge Sud -> défunte -> je prends la magnifique montre - fleur de Mary -> cinématique -> pistez silhouette en effectuant plusieurs sauts - vous passerez par WhiteChapel

cimetière de StoneBridge

le site de l'enterrement -> ... -> affrontez Mary



approchez de la tombe

Pembroke hospital

état sain (100 %)

4ème chapitre

refuge -> je dors

niveau 30 : abysse 3 - autophagie 5 soins immédiat - brume de ténèbres 4 gros dégâts - jauge de santé 9 - jauge d'endurance 9 - capacité sanguine 9

scie de qualité module sang & dague de Giselle niveau 3 absorption de sang - fusil de Milton niveau 5 - revolver de Tom niveau 5

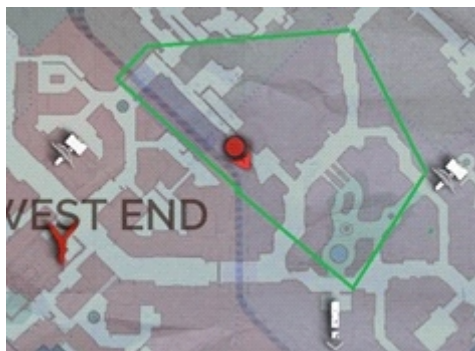
1 207 Shillings - charme 3

invitation de Lady Ashbury -> canal à l'Ouest de l'hôpital -> sautez sur bateau puis ..

West End

état grave

entité mystérieuse -> ... -> 2 grilles sont ouvertes -> manoir Ashbury -> ... -> explorez secteur Est



manoir *Ashbury* -> journal intime - dracula - coffre verrouillé -> Lady *Ashbury* mentionne sa fille

refaites le tour par secteur Est pour atteindre refuge Sud en hauteur dans votre manoir -> petite clé - établi : amélioration pour scie remarquable module sang - 1ère lettre d'*Aubrey Reid* -> vieille lettre au rez de chaussée -> voyage dans le passé - trouver 2nde partie du testament de votre père [ok voir + bas] -> Avery Cork -> je le soigne du rhume -> coffre verrouillé dans chambre de votre manoir accessible uniquement par le balcon -> sortez par rez de chaussée

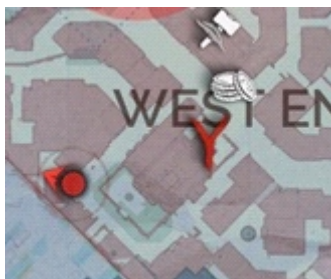
Calhoun Russel - une surprise pour le gourmet solitaire de *Londres* - trouver un restaurant exceptionnel [ok voir + bas] - coffre verrouillé -> je le soigne de la fatigue

Charlotte Ashbury - Emily a disparue - trouver maison d'*Emily* [ok voir + bas]

Clarence Crossley -> je le soigne de la migraine

en allant vers les docks Nord -> Carina Billow -> maison *Crossley* -> Venus *Crossley* -> nécessite 4 en charme - elle dit de revenir demain ... sauf que ça doit être en journée - accès à maison d'*Émilie* [ok voir ci dessous]

ici, 1er restaurant n'est pas au niveau espéré - 2 grilles verrouillées alentours [1 ok depuis club *Ascalon*] & grille vers égout de la tamise



là, eau fraîche dans bureau



descendez -> vous entendez homme épuisé - alignement des étoiles - lui parler -> bar -> Kimura Tadao [l'homme épuisé]

dans le marché couvert, 2nd restaurant est le bon - 2 portes verrouillées



informez *Calhoun Russel* -> je lui achète 2 morceaux de poignets de qualité

Ouest pour jardin de temple church -> 2^{de} lettre d'*Aubrey Reid* [2^{de} partie du testament de *votre père* -> voyage dans le passé - trouver 3^{ème} partie du testament de *votre père*] dans caisse ici



Pembroke hospital

fouillez de nouveau l'hôpital -> étage -> pièce de stockage à côté du refuge -> 3^{ème} lettre d'*Aubrey Reid* [3^{ème} partie du testament de *votre père* -> voyage dans le passé - ouvrir le coffre de *votre père*] dans caisse

SouthWark

la 1^{ère} maison -> montre de *votre père* de grande valeur dans coffre de *votre père* à l'étage

West End

refuge -> je dors -> état stable

club Ascalon -> porte verrouillée au rez de chaussée s'ouvrira avec clé du sous sol d'*Ascalon* du 1^{er} étage -> lord Redgrave -> ... - charme 4 -> *Aloysus Dawson* -> lord Redgrave -> sortez

refuge Sud -> *Avery Cork* -> vous lui donnez montre de *votre père* de grande valeur - il localise maison *McPherson*

Calhoun Russel aussi -> *Clarence Crossley* & *Charlore Ashbury* localisent maison *Mullaney*

en allant vers les docks Nord -> *Carina Billow* aussi -> maison *Crossley* -> *Venus Crossley* vous laisse entrer -> elle localise maison *McPherson* -> étage -> journal intime de *Venus* - coffre verrouillé - porte vers Est -> balcon -> sautez -> maison d'*Émilie* -> lettre d'amour d'*Émilie* - sang sur lit -> pistez traces de sang

les docks Nord

les docks Nord -> marquise de bois colombe -> je décide de le tuer

West End

rendez compte à *Charlotte Ashbury* pour pieu de charlotte niveau 5 [main gauche] -> Est -> sautez là



rez de chaussée maison *McPherson* -> fusil à pompe remarquable -> étage -> affrontez les époux *McPherson* - lettre d'amour

Pembroke hospital

état satisfaisant

je soigne 5 *citoyens* -> refuge -> établi : amélioration pour scie parfaite

West End

refuge Sud -> établi : amélioration pour dague de Giselle niveau 4 absorption de sang

ici, sautez en haut



étage maison *Mullaney* -> 2 cadavres -> cadavre dans escalier -> rez de chaussée -> affrontez *Elsa Mullaney* - lettre de l'école d'art dramatique *Fletcher*

en allant au manoir *Ashbury* [événement] -> *Kimura Tadao* -> sautez là pour ...



2nd étage de l'école de comédie *Fletcher* -> lettre d'adieu - ancien journal intime de *Doris Fletcher* -> trou pour 1er étage -> continuez jusqu'à escalier en bois descendant -> porte -> affrontez *Doris Fletcher* - sabre remarquable niveau 4



McCullum intervient -> nouveau journal intime de *Doris Fletcher*

club *Ascalon* -> *lady Ashbury* -> *lord Redgrave* -> *lady Ashbury*

5ème chapitre

refuge Sud -> je dors

niveau 33 : abysse 4 - autophagie 5 soins immédiat - brume de ténèbres 5 gros dégâts - jauge de santé 9 - jauge d'endurance 9 - capacité sanguine 9

scie parfaite & dague de *Giselle* niveau 4 absorption de sang - fusil de *Milton* niveau 5 - revolver de *Tom* niveau 5

1 823 *Shillings* - charme 4

traversez **marché couvert** -> **porte** vers Nord verrouillée [ok de l'autre coté] -> **jardin de temple church** -> descendez là



égouts de West End - temple church

affrontez *Léon* -> **grille** -> sautez à droite -> **lettre sale** sur **cadavre** <- **tel père telle fille** - **trouver Louise Teasdale** -> 1/2 tour -> droite -> tout droit -> 2 **vannes** de droite -> faites le tour -> 2 **vannes** de gauche -> droite pour descendre escalier au sec -> vous entendez conversation -> Nord Ouest -> affrontez *vampire* -> **journal intime récent** -> libérez *Louise Teasdale*

1/2 tour -> sautez en face de l'escalier métallique pour **hache commune** -> 1/2 tour, escalier métallique

West End

a propos d'*Aloysius Dawson*, vous devez interroger *les 14 citoyens*

Pericles Baker & Agamemnom Baker -> *Charles Albright* -> *Carol Price & Carolyn Price* <- **je lui achète 2 morceaux d'aluminium** -> **caisse enregistreuse** & **porte verrouillées**

refuge Nord -> **je soigne du rhume 3 citoyens** -> **je dors** - **état satisfaisant**



Nord -> **rez de chaussée manoir Dawson** -> 2 **coffres verrouillés** [ok + tard] -> **étage** -> **coffre verrouillé** [ok + tard] - **article de journal** -> sortez

Charles Albright -> *Calhous Russel* -> *Charlotte Ashbury* -> *Clarence Crossley* -> *Louise Teasdale* - **je la soigne** -> *Kimura Tadao* -> *Carina Billow* -> *Venus Crossley* -> *Avery Cork* - **je le soigne**

en cherchant un peu avec nos sens, *le 14ème citoyen* est sous l'église près du **refuge Nord** -> 4 **plaques à pression** - **coffre verrouillé** -> *Usher Talltree* [**boîte de Pandore** - récupérer son **carte** volé par garde de Priwen - impossible d'entrer dans l'école de comédie *Fletcher* <- ok voir + bas] - **j'attends pour tirage cartes**

Pembroke hospital

refuge -> **établi** pour **rajout module sang** sur **scie remarquable** -> **fusil à pompe parfait** & **daguer de Giselle** niveau 5

événement : *docteur Edgard Swansea* -> **lettre de Rakesh Shadana** -> **je soigne 2 citoyens**

West End

rez de chaussée manoir Dawson -> *Eloysius Dawson* -> **via dialogues**, **je l'assassine** - 3 **clés** pour 3 **coffres** -> *lord Redgrave* -> **je dis la**

vérité -> sortez -> Vieille Bridget

j'achète 2 rivets à Carolyn Price -> manoir Ashbury -> événement : lady Ashbury

Pembroke hospital

l'hôpital -> refuge -> établi pour rajout module impact sur fusil à pompe parfait

bureau du docteur Swansea -> pistez traces de sang -> 2nd étage -> ascenseur -> affrontez McCullum



pour le punir à jamais, je décide d'en faire un vampire -> je dors -> je soigne citoyen

West End

état grave

l'école de comédie Fletcher [théâtre] -> rez de chaussée -> rapport de McCullum - clé de la scène du théâtre ouvre porte gauche -> sous sol -> porte verrouillée -> porte -> mémoires de William Marshall

Le sang du cœur le plus pur mélangé au sang d'un roi... Trouver d'aussi rares ingrédients n'est pas ce qui m'inquiète le plus, car j'ai tout mon temps. C'est la dernière partie qui me fait peur : de l'essence d'ail pure. J'ai bien peur que cela ne fasse un mal de chien quand je boirai l'antidote. Mais si c'est le prix à payer pour purifier mon âme et corriger mes erreurs, je suis prêt à endurer cette atroce douleur.

recette de l'antidote

clé du sous sol du théâtre - message épinglé - coffre verrouillé [ok voir ci après] -> porte -> docteur Edgard Swansea -> pour sa faute & qu'il le veut ... je décide d'en faire un vampire



vieille lettre d'amour -> 1er étage -> clé toute neuve sur 1 des 2 de la garde de Priwen ouvrira coffre au sous sol pour carnet personnel - je ne le consulte pas -> sortez

sous l'église près du refuge Nord -> Usher Talltree -> donnez lui carnet personnel - je lui fais tirer les cartes

manoir Ashbury -> lady Ashbury

6ème chapitre

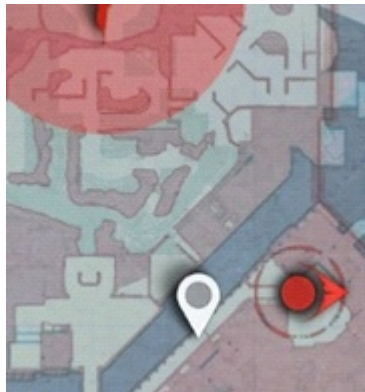
ANTIDOTE
Rassembler les ingrédients nécessaires à la fabrication de l'antidote
Obtenir une goutte du sang de William Marshal auprès de Lord Redgrave
Obtenir une goutte du sang du roi Arthur auprès de Geoffrey McCullum
Chercher de l'insuline dans la vieille morgue du Pembroke Hospital

club Ascalon en passant par derrière -> bureau du rez de chaussée -> lord Redgrave -> je lui dis que c'est la dernière chance pour Londres - il donne goutte de sang de William Marshall

Pembroke hospital

la morgue -> insuline est à l'Est au 1er étage -> l'hôpital -> événement : docteur Edgard Swansea <- où est il ?

les égouts de StoneBridge



lettre en braille - porte nécessitant code -> extérieur : porte verrouillée

cimetière de StoneBridge

le site de l'enterrement -> aidez McCullum -> je lui dis que je dois vaincre une créature nommée "désastre" -> il donne sang du roi Arthur

Pembroke hospital

refuge -> établi pour l'antidote -> WestEnd -> les égouts de la tamise

le territoire des skals des égouts

en bas, porte -> pistez les traces de sang

réservoir de Finsbury Park

entité mystérieuse -> Nord Ouest -> affrontez *Harriet Jones*



puis avatar de la reine écarlate & ses sbires



cinématique avec *Vieille Bridget*

7ème chapitre

le domaine Ashbury en Ecosse

niveau 35 : abysse 5 - autophagie 5 soins immédiat - brume de ténèbres 5 gros dégâts - jauge de santé 10 - jauge d'endurance 10 - capacité sanguine 9

scie parfaite module sang & dague de *Giselle* niveau 5 absorption de sang - fusil à pompe parfait niveau 5 module impact - revolver de *Tom* niveau 5

? *Shillings* - charme 4

entité mystérieuse -> gauche -> escalier ascendant vers droite -> 2 tombes -> droite -> gauche - grille est à droite -> grande croix -> escalier ascendant près porte en bois -> sautez -> 2 portes verrouillées [ok par l'autre côté] - vieille lettre -> chambre -> vieille peinture - peinture récente de vous - copie d'une lettre -> 1/2 tour -> sautez en bas

couloir salle a manger -> vieille peinture - peinture récente - lettre récente -> porte -> salle des armures -> 2 portes vers salle deux escaliers ascendant -> en haut, ancien contrat + ouvrir 2 portes qui étaient verrouillées -> 1/2 tour -> salle des armures -> descendez, c'est fermé -> salle a manger -> 2 boutons autour cheminée - bouton dans recoin exposé au vent - bouton près fenêtre



dans l'ordre, **bouton avec lune** dans recoin exposé au vent puis **bouton avec épée** près cheminée dévoilera **passage secret**

descendez -> je vous laisse découvrir la fin ...

----- bilan de la partie -----

<https://www.youtube.com/watch?v=QkDe3hisKsU>

durée estimée avec rédaction du document : 44 h 15

----- critiques & avis -----

les défauts

1 crash - temps de chargement du jeu long [AMD Ryzen 5 5600 6 Core Processor - RAM 16 Go - CG : Nvidia Geforce RTX 3050 VRAM 6 Go]

audio en Anglais <- DontNod Entertainment est une entreprise Française

inventaire surdimensionné <- a quoi ça sert de limiter les **munitions** & les **sérums** sur soi si tous les autres objets ne le sont pas ?

les 2 défauts majeurs : sauvegarde automatique unique & *ennemis* réapparaissant beaucoup trop vite

pourquoi *personne* ne peut soigner *les autres* dans l'**hôpital**, c'est totalement idiot - idem à **Whitechapel**, en +, c'est gratuit au **dispensaire**

quelques situations incohérentes vis a vis du positionnement de *citoyens* <- comment sont ils arrivés là, sains & saufs

déclenchements intempestif de la main gauche gaspillent des **munitions**

les qualités

les textes en FR m'ont semblé corrects - exploration libre

la grande histoire, les petites histoires *des citoyens*, les textes & dialogues sont excellent

le Game Play est bon

graphismes & cinématiques sont d'un niveau acceptable - quelques énigmes

le RP est vraiment bien développer - la rejouabilité est bonne

Vampyr est un bon jeu qui sort des sentiers battus